H610

Manual do Utilizador

Revisão: R00

Marcas comerciais
As marcas e designações dos produtos aqui apresentados são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas das respectivas empresas.

Nota
As informações apresentadas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Índice

Cuidados a ter e avisos v

***1* Informações básicas 1**

1.1 Conhecendo os componentes do equipamento 1
Componentes da parte frontal..... 1
Componentes do painel posterior 2
Componentes no lado esquerdo..... 3
Componentes no lado direito 4
Componentes superiores..... 5
Componentes inferiores..... 5
1.2 Como realizar o arranque inicial 6
1.3 Ligação a uma fonte de alimentação CA e carga da bateria..... 8
1.4 Como usar o equipamento num veículo 9
Como usar o suporte de janela..... 9
Como ligar o carregador do carro 9
1.5 Operações básicas do equipamento 10
Ligar e desligar..... 10
Como funcionar com o equipamento 10
Écran Início 11
Bloqueio do dispositivo 12
Uso do cartão SD/MMC 13
1.6 Substituir a capa 13
1.7 Ligação dos auriculares com o controlo remoto 14

***2* Reisuitrusting—Compasso.....15**

2.1 Ligar e Desligar a Compasso..... 15
2.2 Notas sobre a utilização da ferramenta Compasso..... 16
2.3 Calibrar a Compasso 17

***3* Reisuitrusting—WorldMate.....19**

3.1 Ligar e Desligar o WorldMate..... 19
3.2 Relógios 21

Configurar o Alarme 22
3.3 Mapa 23
3.4 Meteorologia 23
Escolher uma cidade 24
3.5 Conversor de Moeda 25
Acrescentar, Editar ou Eliminar uma Taxa de Câmbio 25
3.6 Medidas 27
3.7 Vestuário 27
3.8 Indicativos 28
3.9 Lista de Embalagem 29
Acrescentar, Editar ou Eliminar itens 29
Acrescentar, Editar ou Eliminar categorias 30
3.10 Càlculo de Gorjeta, Imposto 31
3.11 Calculadora 32
3.12 Actualização de Dados do WorldMate 32
Instalação da Ferramenta de Actualização de Dados do WorldMate 32
Actualização dos Dados do WorldMate 34

4 Contactos 35

4.1 Como iniciar e sair de Contactos 35
4.2 Como usar a Lista de Contactos 36
4.3 Como usar o écran Resumo 36
4.4 Como navegar até a uma morada do Contacto 37
4.5 Gestão dos Contactos 38
Como adicionar um Contacto 38
Como editar um Contacto 40
Como apagar um Contacto 40

5 MioPlayer—MP3 Player 41

5.1 Como iniciar e sair do Leitor de MP3 41
5.2 Como preparar os ficheiros MP3 para o seu equipamento 42
5.3 Leitura de ficheiros MP3 42
5.4 Comandos de leitura para MP3 43
5.5 Apresentação das letras das canções 45
Preparação dos ficheiros no seu dispositivo 45
Reprodução de canções com as respectivas letras 45
5.6 Como usar as Listas de Leituras 46
Como criar uma Lista de Leitura 46
Como abrir a Lista de leitura 48
5.7 Equalizador 49

6 MioPlayer—Video Player 51

6.1 Iniciar o e sair do Leitor de vídeo 51

6.2 Preparação dos ficheiros de vídeo para o seu dispositivo 52
6.3 Reprodução de clips de vídeo..... 52
6.4 Botões de controlo da reprodução de clips de vídeo..... 54

***7* MioPlayer—Photo Viewer 55**

7.1 Como iniciar e sair do Visualizador de fotos..... 55
7.2 Como preparar as imagens para o seu equipamento..... 56
7.3 Como ver imagens no modo Miniatura..... 56
7.4 Como ver uma imagem no modo ampliado..... 57
7.5 Botões de comando no écran..... 57
7.6 Como ver a apresentação de slides 59
7.7 Como transferir imagens..... 60

***8* Definições.....63**

8.1 Como iniciar e sair de Definições..... 63
8.2 Luz de fundo..... 64
8.3 Volume 65
8.4 Écran 66
8.5 Alimentação..... 67
8.6 Data e Hora 68
8.7 Alterar idioma 70

***9* Jogos 71**

9.1 Iniciar a e sair da opção Jogos 71

***10* Mio Transfer 73**

10.1 Acerca do Mio Transfer..... 73
10.2 Instalação do Mio Transfer..... 74
10.3 Copiar ficheiros MP3/de vídeo/de imagem para o dispositivo..... 76
Gestão dos seus ficheiros..... 78
10.4 Copiar informações sobre contactos para o seu dispositivo 78
10.5 Recuperação do seu dispositivo 79

***11* Video ToolBox.....81**

11.1 Acerca do Video ToolBox..... 81
11.2 Instalação do Video ToolBox 81
11.3 Interface do utilizador..... 83
11.4 Quatro etapas para criar um ficheiro de vídeo..... 84
Etapa 1: Determinar a definição relativa à saída de vídeo 84
Etapa 2: Adicionar/editar clips multimédia 84
Etapa 3: Escolher o estilo 85
Etapa 4: Criar o ficheiro de vídeo 86

11.5 Adição de clips multimédia 87
Introdução de clips no seu projecto 87
Captura de vídeo digital 87
Captura de vídeo analógico 88
Captura de imagens fixas 88
11.6 Edição de clips de vídeo 89
Dividir um clip de vídeo 90
Cortar um clip de vídeo em vários segmentos 91
11.7 Criação de uma apresentação de diapositivos 93
11.8 Escolher um estilo 94
Selecção de um estilo 94
Alteração dos efeitos de transição 95
Edição de texto 95
Alteração da música de fundo 96

12 **Resolução de Problemas e Manutenção 97**

12.1 Como restabelecer o seu Sistema 97
12.2 Resolução de problemas 98
Problemas com Energia 98
Problemas com écran 98
Problemas com ligações 99
Problemas com GPS 99
12.3 Manutenção do seu Dispositivo 100

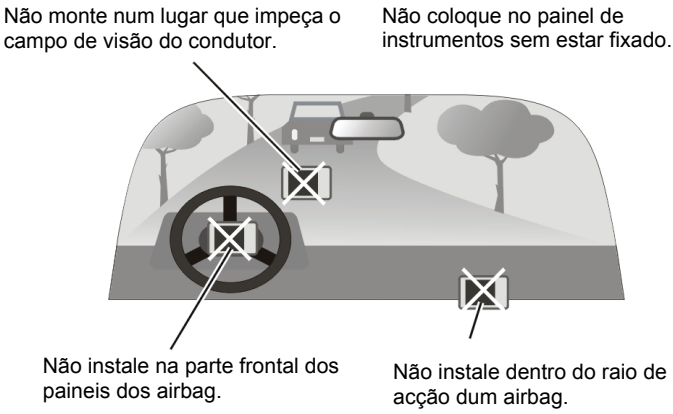
13 **Informacoes sobre Regulamentos 101**

13.1 Declarações regulamentares 101
Class B Regulations 101
Aviso para a Europa 102
13.2 Cuidados de segurança 103
Sobre a carga 103
Sobre a fonte de alimentação CA 103
Sobre a bateria 104

Cuidados a ter e avisos

- Para a sua própria segurança, não mexa nos comandos do equipamento enquanto estiver a conduzir.
- Use este equipamento com cuidado. Este equipamento destina-se exclusivamente a servir de ajuda de navegação. Não foi concebido para efectuar a medida exacta da direcção, distância, localização nem da topografia.
- A rota calculada serve apenas de referência. É responsabilidade do utente observar os sinais de trânsito e as normas locais nas ruas e estradas.
- Não deixe o dispositivo dentro de um veículo exposto à luz solar directa, sem ar condicionado ou sem uma ventilação adequada. Isto pode provocar o sobreaquecimento do dispositivo e respectivo mau funcionamento.
- Quando o dispositivo sobreaquecer, remova-o do sítio onde este se encontra e coloque-o num local fresco. Quando a temperatura do dispositivo voltar ao normal, este poderá ser novamente utilizado.
- O GPS é operado pelo governo dos Estados Unidos, responsável unicamente pelo funcionamento do GPS. Qualquer alteração ao sistema GPS pode afectar o grau de precisão dos equipamentos GPS.
- Os sinais de satélite do GPS não conseguem penetrar nos materiais sólidos (excepto o vidro). Quando estiver num túnel ou num edifício, o posicionamento por GPS não está acessível.
- São necessários pelo menos 4 sinais de satélite do GPS para determinar a posição actual do GPS. A recepção do sinal pode ainda ser afectada por fenómenos como mau tempo ou obstáculos aéreos compactos (como árvores ou arranha-céus).
- Os equipamentos sem fio podem interferir na recepção dos sinais do satélite, causando a instabilidade da recepção do sinal.

- Quando usar o equipamento no carro, é necessário um suporte próprio para carros. Recomendamos que coloque o equipamento no lugar indicado, evitando áreas como as mostradas na figura abaixo.

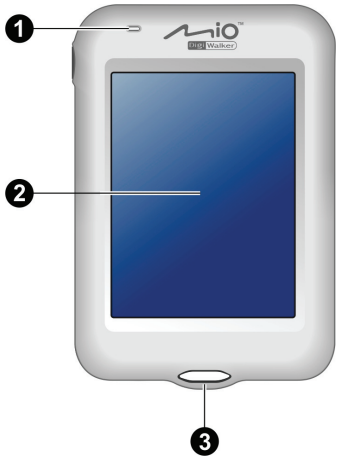

Não monte num lugar que impeça o campo de visão do condutor.
Não coloque no painel de instrumentos sem estar fixado.
Não instale na parte frontal dos paineis dos airbag.
Não instale dentro do raio de acção dum airbag.

1 Informações básicas

1.1 Conhecendo os componentes do equipamento

NOTA: Dependendo do modelo que tiver adquirido, a cor do dispositivo poderá não ser a mesma daquele apresentado nas figuras deste manual.

Componentes da parte frontal

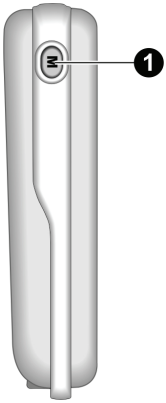


Ref	Componente	Descrição
❶	**Indicador de carga**	Brilha na cor âmbar para indicar que a bateria está a ser carregada, voltando a verde quando ela está totalmente carregada.
		Fica verde e intermitente quando o dispositivo se encontra no modo de suspensão.
❷	**Indicador de carga**	Mostra a saída do seu equipamento. Toque no écran com o dedo para seleccionar os comandos do menu ou para digitar informações.
❸	**Orifício para alça de mão**	A alça de mão fica fixada a este orifício.

Componentes do painel posterior

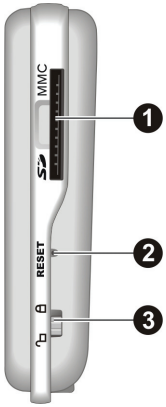
Ref	Componente	Descrição
❶	**Tomada da antena externa**	Esta tomada (protegida do pó por uma tampa de borracha) permite que possa usar uma antena GPS externa opcional com suporte magnético e que pode ser colocada em cima do carro para melhor recepção do sinal de GPS em áreas com recepção fraca.
❷	**Altifalante**	Permite a saída de música, som e voz.

Componentes no lado esquerdo



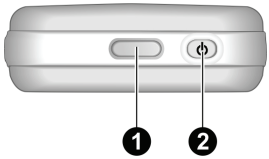
Ref	Componente	Descrição
1	**Botão Menu**	Mostra o écran Início.

Componentes no lado direito



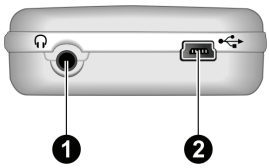
Ref	Componente	Descrição
❶	**Ranhura SD/MMC**	Aceita uma placa SD (Secure Digital) ou placa MMC (MultiMediaCard) para o acesso dos dados como músicas em MP3.
❷	**Botão de reinício**	Reinicia o seu equipamento (reinício suave).
❸	**Comutador de bloqueio**	Bloqueia e desbloqueia o dispositivo.

Componentes superiores



Ref	Componente	Descrição
❶	**Botão para libertação da capa**	Liberta a capa para substituição da mesma.
❷	**Botão liga/desliga**	Liga e desliga o seu equipamento.

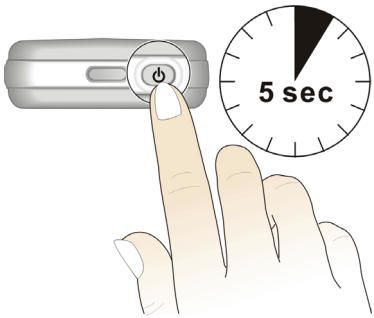
Componentes inferiores



Ref	Componente	Descrição
❶	**Ficha para headphones**	Liga a um par de headphones estéreo.
❷	**Ficha Mini-USB**	Permite ligar o cabo USB ou o cabo de alimentação para ligação ao isqueiro do carro.

1.2 Como realizar o arranque inicial

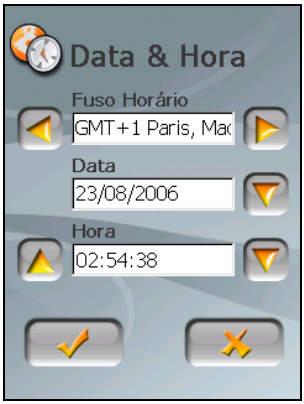
1. Certifique-se de que o dispositivo recebe alimentação. (Consulte a secção seguinte.)
2. Para o arranque inicial, prima o botão de alimentação durante cinco segundos para ligar o dispositivo.



NOTA: Para um funcionamento normal, prima brevemente o botão de alimentação para ligar e desligar o dispositivo.

3. Aparece o écran "Alterar língua". Toque na seta esquerda/direita para seleccionar a língua desejada. Em seguida , toque no botão .

4. Aparece o écran "Data e Hora". Toque na respectiva seta para seleccionar o fuso horário, data e hora. Em seguida, toque no botão .

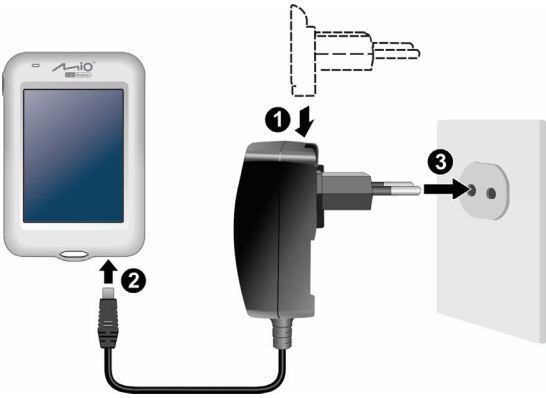


5. Aparece o écran Início. Agora, já pode usar o seu equipamento.

1.3 Ligação a uma fonte de alimentação CA e carga da bateria

Ao carregar a bateria pela primeira vez, deverá carregá-la durante pelo menos 6 horas.

1. Deslize e faça clique no transformador de CA na fonte de alimentação CA.
2. Ligue o cabo da fonte à parte inferior do seu equipamento.
3. Ligue a fonte de alimentação CA a uma tomada de parede.



4. O indicador de carga fica na cor âmbar quando está a ser feita a carga. Não desligue o seu equipamento da alimentação CA até a bateria estar totalmente carregada, quando então o indicador de carga passa para a cor verde. A carga pode levar algumas horas.

NOTA:
- Não ligue imediatamente o seu equipamento depois de ligar a fonte de alimentação CA para carregar uma bateria totalmente descarregada. Aguarde pelo menos um minuto.
- Dependendo da região onde tiver sido adquirido, o transformador CA pode não ter exactamente a mesma aparência da imagem apresentada.
- O seu dispositivo pode também ser carregado quando ligado a um computador desktop através do cabo USB. Se pretender carregar o dispositivo desta forma, desligue-o para que o carregamento da bateria seja menos demorado.

NOTA: Para obter o desempenho ideal da bateria de lítio, observe as recomendações abaixo:
- Não carregue a bateria quando a temperatura estiver elevada (por exemplo, com a luz directa do sol).
- Não há necessidade de descarregar totalmente a bateria antes de voltar a carregá-la. Pode carregar a bateria antes dela estar descarregada.

- Se não for usar o equipamento durante um longo período, carregue completamente a bateria a cada duas semanas, pelo menos. A descarga excessiva da bateria pode afectar o funcionamento da carga.

1.4 Como usar o equipamento num veículo

O seu equipamento vem com um suporte e com um carregador para carro.

Como usar o suporte de janela

Use o suporte do equipamento para o instalar num veículo. Verifique se a antena GPS possui uma visão desobstruída do céu. (Consulte o *Guia de consulta rápida* fornecido juntamente com o dispositivo para obter as instruções de instalação.)

NOTA:
- Dependendo do modelo específico que tiver sido adquirido, o suporte fornecido com o seu equipamento poderá não ter exactamente a mesma aparência da imagem apresentada.
- Se o pára-brisas for revestido com um revestimento reflector, poderá ser necessária uma anterna externa (opcional) para encaminhar a antena para a parte de cima do carro através duma janela.

Como ligar o carregador do carro

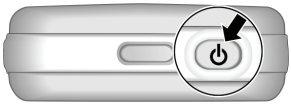
O carregador do carro fornece a alimentação ao seu equipamento quando estiver a usá-lo no carro.

ATENÇÃO: Para proteger o seu equipamento contra surtos súbitos na corrente, ligue o carregador do carro apenas depois de ter ligado o carro.

1. Ligue uma das pontas do carregador do carro à tomada de alimentação no seu equipamento.
2. Ligue a outra ponta à tomada do isqueiro de 12 V ou então a ficha de alimentação à alimentação e carregue o equipamento. A luz indicadora no carregador do carro fica ligada na cor verde para indicar que está a ser fornedida alimentação ao equipamento.

1.5 Operações básicas do equipamento

Ligar e desligar



Prima brevemente o botão de alimentação para ligar e desligar o dispositivo.

Ao premir o botão de alimentação para desligar o dispositivo, este entra no modo de suspensão. O sistema deixa de funcionar e o indicador de carregamento fica verde e intermitente.

> **NOTA:** Se desligar o dispositivo premindo o botão de alimentação durante cinco segundos, terá de premir novamente este botão durante outros cinco segundos para ligar novamente o dispositivo. Será então apresentado o ecrã de arranque inicial.

Como funcionar com o equipamento

Para funcionar o seu equipamento, toque no écran com a ponta do seu dedo. Pode efectuar as operações seguintes:

- **Tocar**
  Toque no écran com a ponta do seu dedo para abrir os tópicos ou para seleccionar os botões ou as opções no écran.
- **Drag**
  Coloque a ponta do seu dedo de encontro ao écran e arraste para cima/para baixo/para a esquerda/para a direita ou ao longo do écran.
- **Toque e segure**
  Toque e segure o seu dedo até concluir a acção ou então até o resultado ou o menu serem apresentados.

Écran Início

Na primeira vez que iniciar o equipamento, aparece o écran Início. O écran Início é o seu ponto inicial para várias tarefas. Toque num botão para iniciar uma tarefa ou para abrir outro menu.

Pode ter acesso ao écran Início em qualquer altura, premindo o botão **Menu** na parte lateral do equipamento.

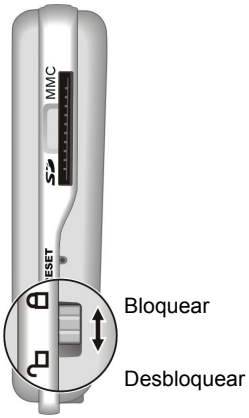
Ref	Nome do Botão	Descrição	Ver também
❶	**Reisuitrusting**	Inclui as ferramentas Compasso e WorldMate.	
		A ferramenta **Compasso** indica a direcção.	Capítulo 2
		A ferramenta **WorldMate** fornece ferramentas úteis aos viajantes como, por exemplo, relógios, previsão do tempo, conversor de moedas, listas de itens a colocar na mala e muito mais.	Capítulo 3
❷	**Contactos**	Guarde os nomes, moradas e telefones.	Capítulo 4
❸	**Definições**	Personaliza as configurações do sistema.	Capítulo 8
❹	**MioMap**	Dá início ao programa de navegação.	Consulte o manual que acompanha o programa.

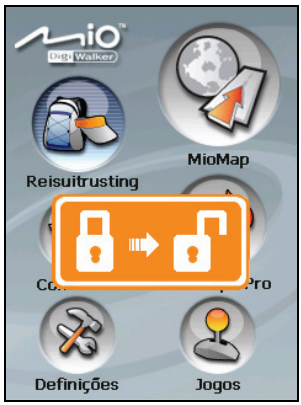
Ref	Button Name	Description	For Detailed Information
❺	**MioPlayer**	Inclui os programas MP3 Player, Video Player e Photo Viewer.	
		O **MP3 Player (Leitor de MP3)** reproduz ficheiros de música MP3.	Capítulo 5
		O **Video Player (Leitor de vídeo)** reproduz clips de vídeo.	Capítulo 6
		O **Photo Viewer (Visualizador de fotos)** apresenta as fotos capturadas.	Capítulo 7
❻	**Jogos**	Oferece vários jogos.	Capítulo 9

Bloqueio do dispositivo

Pode bloquear o dispositivo para evitar activá-lo sempre que tocar em qualquer um dos seus botões acidentalmente.

Para bloquear o dispositivo, faça deslizar o comutador de bloqueio para cima para a posição (🔒). Sempre que premir o ecrã ou um botão no dispositivo, o ícone de bloqueio aparece tal como mostrado em baixo.



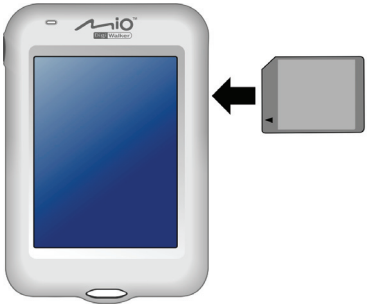


Para desbloquear o dispositivo, faça deslizar o comutador de bloqueio para cima para a posição (🔓).

Uso do cartão SD/MMC

O seu dispositivo possui uma slot para cartão SD/MMC onde pode colocar opcionalmente um cartão Secure Digital ou um cartão MultiMédia de armazenamento.

Para usar um cartão SD/MMC, coloque-o na slot, com a ficha a apontar para a slot e com a etiqueta virada para a parte da frente do dispositivo.



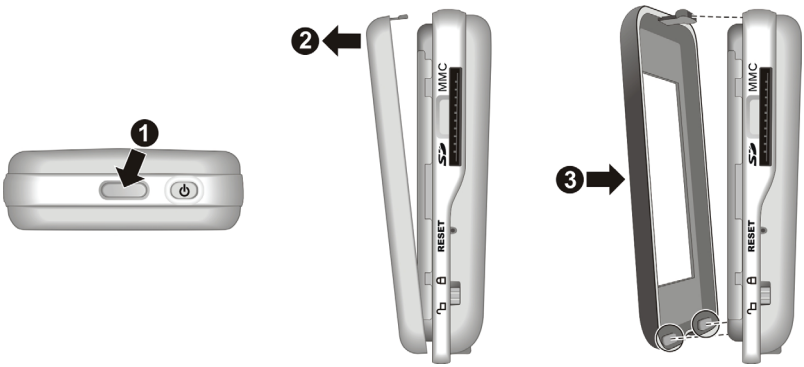
Para retirar o cartão, verifique em primeiro lugar se não há nenhuma aplicação que tenha acesso ao cartão, em seguida empurre suavemente a extremidade superior do cartão para o soltar, puxando-o depois da slot.

NOTA:
- Verifique se não há objectos estranhos na slot.
- Mantenha o cartão SD ou MMC numa caixa bem protegida para evitar pó e humidade quando não estiver a usá-los.

1.6 Substituir a capa

O seu dispositivo vem com uma capa amovível. Pode substituir esta capa por uma outra (opcional) que vem incluída com o dispositivo.

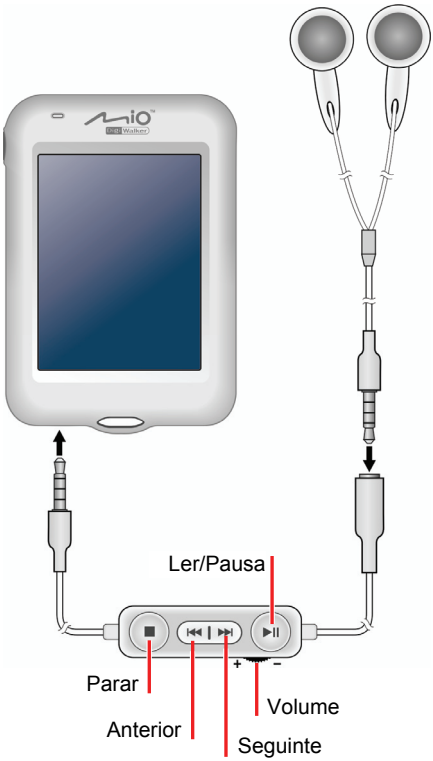
1. Prima firmemente o botão de libertação da capa.
2. Levante a parte superior da capa para a remover do dispositivo.
3. Para colocar a outra capa, comece por encaixar a parte inferior da capa e depois encaixe a parte superior da mesma.



1.7 Ligação dos auriculares com o controlo remoto

O dispositivo vem acompanhado de auriculares e respectivo controlo remoto.

O controlo remoto oferece botões de controlo básicos para utilização com o dispositivo e quando estiver a utilizar a função de leitor de MP3.

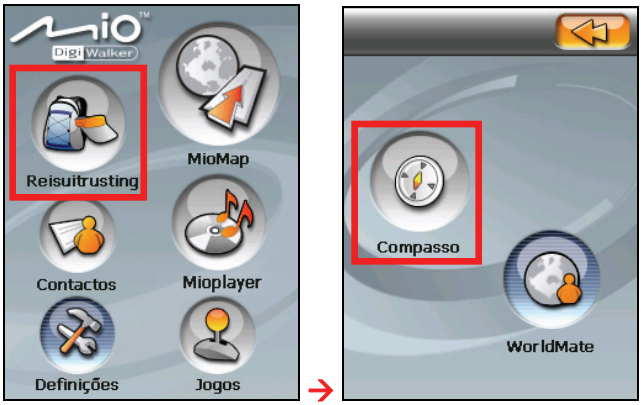


2 Reisuitrusting—Compasso

2.1 Ligar e Desligar a Compasso

A **Compasso** mostra a direcção no ecrã.

Prima o botão **Reisuitrusting** no ecrã principal e depois sobre o botão **Compasso** para iniciar o programa.



Surge o ecrã da Compasso. Quando o indicador de estado estiver verde, a letra "N" indica o Norte magnético. À medida que nos deslocamos, o dispositivo vai rodando.

NOTA: Faça a calibração da bússola ao utilizá-la pela primeira vez. (Consulte a secção 2.3)

Para sair da Compasso, prima . Para sair do Reisuitrusting, prima .

2.2 Notas sobre a utilização da ferramenta Compasso

Siga estas directrizes para que a bússola em formato electrónica funcione de forma precisa:

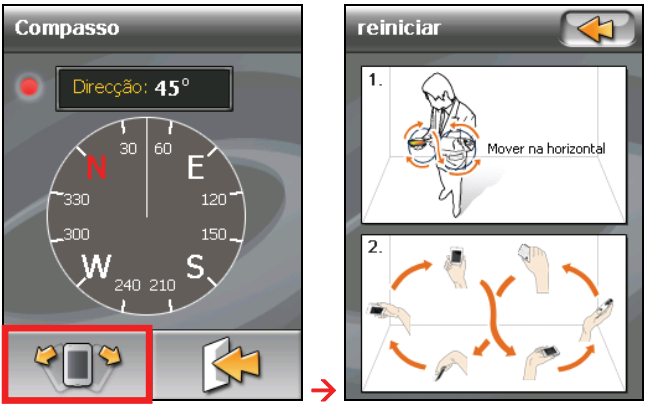
- Mantenha o dispositivo nivelado.
- Mantenha o dispositivo afastado de objectos que possam gerar campos magnéticos como, por exemplo, carros, fivelas de cinto largas, computadores, telemóveis, etc.
- Se tiver de utilizar a bússola no interior do veículo, o dispositivo deve ficar afastado cerca de 20 cm de quaisquer objectos metálicos como as portas do veículo, o painel de instrumentos, as condutas de ventilação, etc.
- Evite reproduzir os ficheiros MP3 utilizando o altifalante interno ou fazendo a ligação com o transformador a.c. Isto irá causar interferências magnéticas ao nível da bússola.

2.3 Calibrar a Compasso

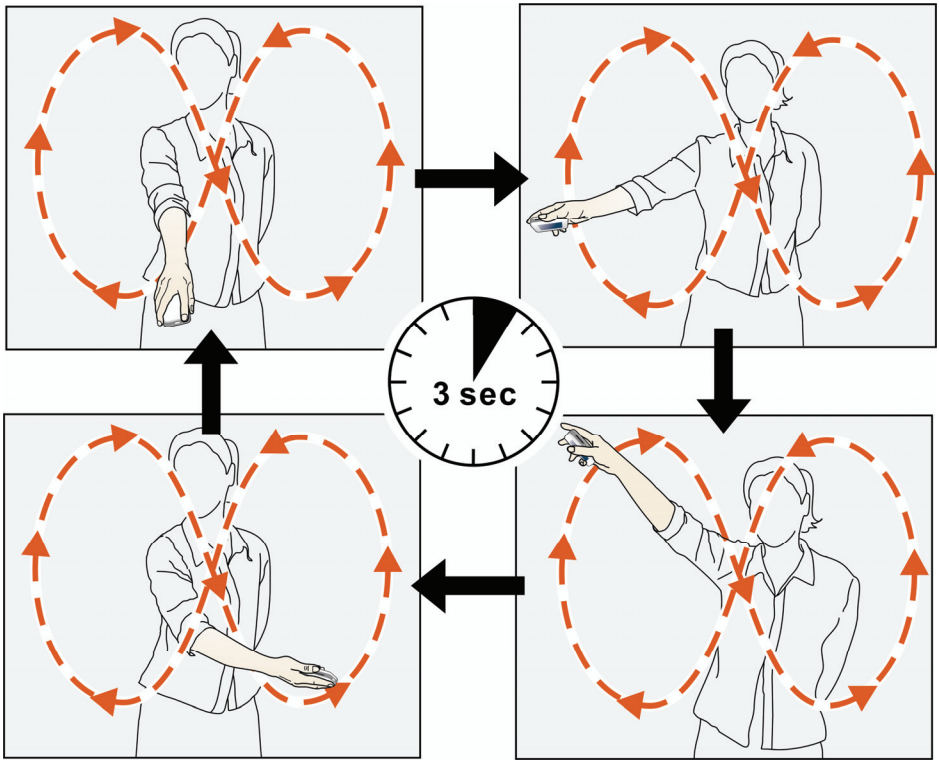
Proceda à calibração da bússola sempre que necessário. Por exemplo:

- Quando o indicador de estado estiver vermelho
- Quando o dispositivo não tiver sido utilizado por um longo período de tempo
- Após significativas alterações ambientais como, por exemplo, mudança de local e flutuações na temperatura.

1. Coloque o dispositivo no exterior e mantenha-o afastado de objectos metálicos e de campos magnéticos.
2. Prima no ecrã da Bússola.



3. Mantenha o aparelho nivelado na horizontal na palma da sua mão. Com a palma da mão virada para cima, movimente o braço tal como mostrado no ecrã. Faça isto várias vezes até que surja uma mensagem a indicar que a bússola está calibrada.



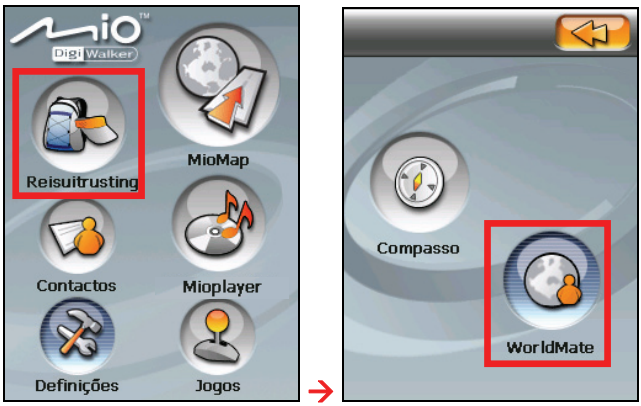
4. Prima o botão para regressar ao ecrã da Bússola. Uma vez concluída a calibragem, o indicador de estado muda para verde.

3 Reisuitrusting—WorldMate

3.1 Ligar e Desligar o WorldMate

O **WorldMate** proporciona ferramentas úteis para viajantes como relógios, previsão meteorológica, conversor de moeda, listas, e muito mais.

1. Prima o botão do **Reisuitrusting** no ecrã principal.
2. Prima o botão **WorldMate** para iniciar o programa.



3. Se for a primeira vez que estiver a usar o WorldMate, surge uma lista de cidades. Escolha a sua cidade a partir da lista.

   Surge o seu fuso horário, juntamente com quatro outros relógios.

4. Se não for a primeira vez que utiliza o WorldMate, verá o ecrã do serviço que usou pela última vez.
5. Prima o botão para aceder ao menu principal do WorldMate onde poderá escolher um serviço a usar. (Ver as secções adiante para obter mais detalhes.)
6. Para sair do programa, prima no menu principal do WorldMate

3.2 Relógios

Use os **Relógios** para visualizar a data, a hora e as previsões meteorológicas das cinco principais cidades.

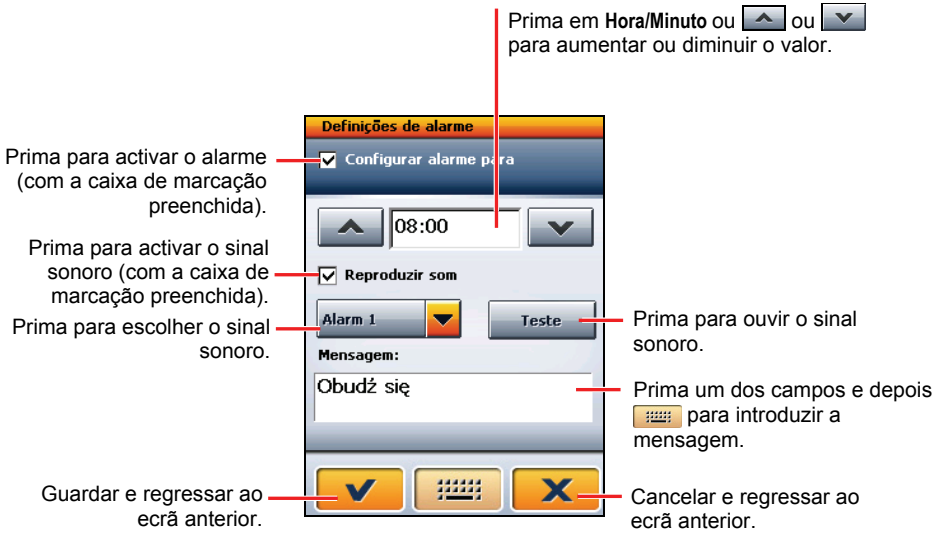
> **NOTA:**
> - As cinco maiores cidades são, por defeito, a sua cidade e também Tóquio, Los Angeles, Londres e Paris por defeito.
> - Assegure-se de que configurou correctamente o fuso horário, a data e a hora em **Definições**. (Ver secção 8.6 para informações)
> - Antes de ver as previsões meteorológicas, terá que adquirir a informação através da Internet e transferi-la para o seu dispositivo. (Ver secção 3.12 para mais informações)

Prima o botão **Relógios** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

- Para alterar alguma das cidades principais, prima o nome da cidade e escolha-a a partir da lista.
- Para consultar a previsão meteorológica de uma cidade, prima .
- Para configurar o alarme, prima ou Alarme. (Ver a secção adiante para detalhes.)

Configurar o Alarme

Prima ou Alarme para abrir o ecrã de configurações do alarme.


Prima em **Hora/Minuto** ou ou para aumentar ou diminuir o valor.
Definições de alarme
Configurar alarme para
08:00
Reproduzir som
Alarm 1
Teste
Mensagem:
Obudź się
Prima para activar o alarme (com a caixa de marcação preenchida).
Prima para activar o sinal sonoro (com a caixa de marcação preenchida).
Prima para escolher o sinal sonoro.
Prima para ouvir o sinal sonoro.
Prima um dos campos e depois para introduzir a mensagem.
Guardar e regressar ao ecrã anterior.
Cancelar e regressar ao ecrã anterior.

Quando o alarme soar, surge uma janela juntamente com um sinal sonoro, se tal estiver configurado.

Poderá premir o botão **Dismiss (Dispensar)** para desligar o Alarme e o sinal sonoro.

3.3 Mapa

Use o **Mapa** para ver um mapa diurno/nocturno.

Prima o botão **Mapa** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

Uma cruz intermitente indica a localização actual da cidade no mapa.

- Para escolher outra cidade, escreva o nome da cidade e escolha-a a partir da lista. Ou prima a localização no mapa e será exibido o nome da cidade mais próxima.
- Para consultar a previsão meteorológica da cidade, prima .

3.4 Meteorologia

Através do sistema meteorológico global, poderá obter uma previsão de 5 dias para mais de 38.000 localizações de todo o mundo.

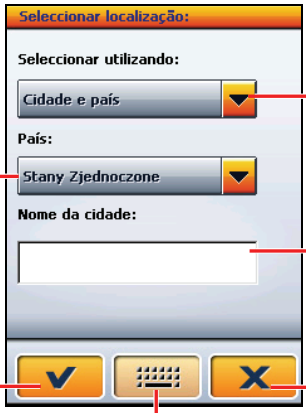
> **NOTA:** Antes de ver as previsões meteorológicas, terá que obter a informação através da Internet e transferi-la para o seu dispositivo. (Ver secção 3.12 para mais informações)

Prima o botão **Meteorologia** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

- Prima para ver a previsão de 5 dias para a cidade escolhida.
- Prima o botão **C°** ou **F°** para alternar entre Celsius e Fahrenheit.
- Para escolher outra cidade, escreva o nome da cidade e escolha-a a partir da lista. (Ver a secção adiante para detalhes.)

Escolher uma cidade

Escreva o nome da cidade no menu Meteorologia para abrir o ecrã, conforme ilustrado.



Prima para especificar como pretende procurar uma cidade. As opções são **Lista de Cidades**, **Cidade e País** e **Código Postal (EUA)**.

Este campo varia com a configuração do ecrã anterior. Pode ser definida para **Cidade**, **País** ou **Código Postal (EUA)**.

Este campo surge apenas se o primeiro item for configurado para **Cidade e País**. Prima este campo e depois para introduzir o nome da cidade.

Guardar e regressar ao ecrã anterior.

Cancelar e regressar ao ecrã anterior.

Abra o teclado virtual para introduzir a informação do nome da cidade e do código postal dos EUA.

3.5 Conversor de Moeda

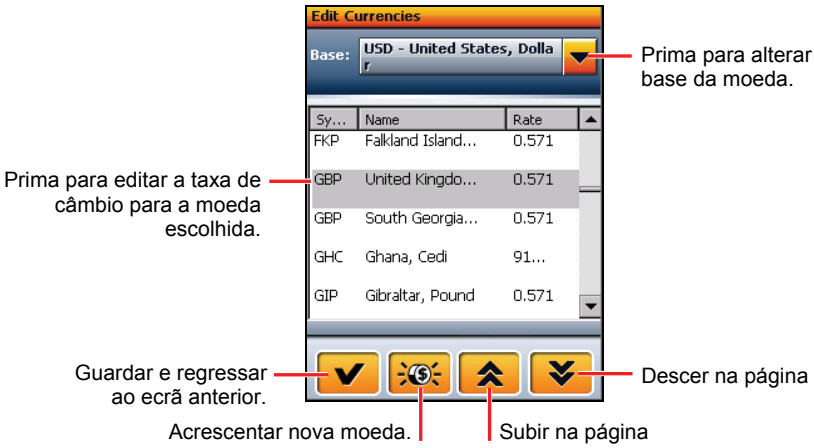
Use o **Conversor de Moeda** para converter moeda. Uma vez introduzido um valor para a moeda, são exibidos dois outros valores de moedas simultaneamente. Poderá introduzir até três valores e estes serão automaticamente calculados.

> **NOTA:** Poderá obter as mais recentes taxas de câmbio através da Internet e transferi-las para o seu dispositivo. (Ver secção 3.12 para mais informações)

Prima o botão **Conversor de Moeda** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

Acrescentar, Editar ou Eliminar uma Taxa de Câmbio

Prima o botão **Editar** no menu do Conversor de Moeda para abrir o ecrã de edição, conforme ilustrado.



Para acrescentar uma nova moeda, prima o botão . Prima um dos campos e depois para introduzir o texto ou o valor.

Para editar uma moeda, prima o nome da mesma. Depois, preencha o campo que pretende editar e depois para introduzir o texto ou o valor.

Para eliminar uma moeda, prima o nome e depois o botão **Eliminar**.

3.6 Medidas

Use as **Medidas** para converter medidas.

Prima o botão **Medidas** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

Prima um dos campos e depois para introduzir o valor. O valor convertido é exibido abaixo.

Prima para escolher o tipo de medida, como comprimento ou área.

Prima para escolher a unidade de origem a converter.

Prima para escolher a unidade de destino a converter.

Prima para limpar o campo.

3.7 Vestuário

Use **Vestuário** para ver as tabelas de conversão de tamanhos entre os EUA, Europa, GB e Japão.

> **NOTA:** Use a informação apenas como referência. O tamanho real poderá variar entre diferentes fabricantes.

Prima o botão **Vestuário** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

Vestuário
Camisas e camisolas
Camisas de homem
USA 14 14.5 15 15.5 16 16.5 17 17.5
Europe 36 37 38 39 41 42 43 44
UK 14 14.5 15 15.5 16 16.5 17 17.5
Japan 36 37 38 39 41 42 43 44
Nota: Utilizar apenas como referência!

Tabela de conversão para a categoria e género/idade.

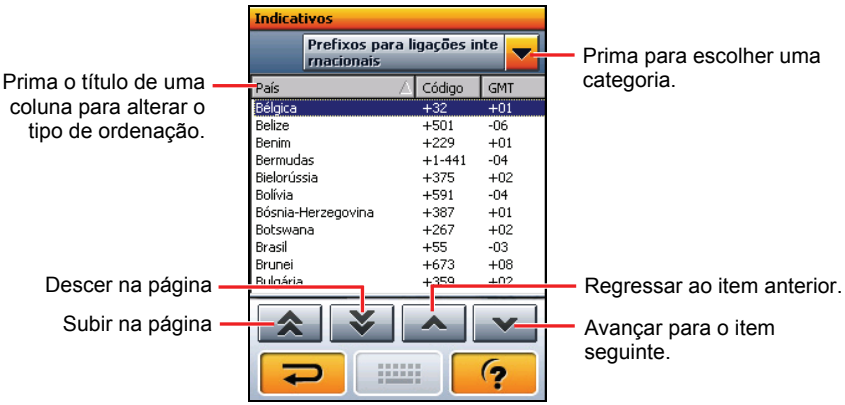
Prima para escolher uma categoria de roupa.

Prima para escolher homem, mulher ou criança.

3.8 Indicativos

Use os **Indicativos** para ver os prefixos telefónicos internacionais e os códigos de ares do Canadá e dos EUA.

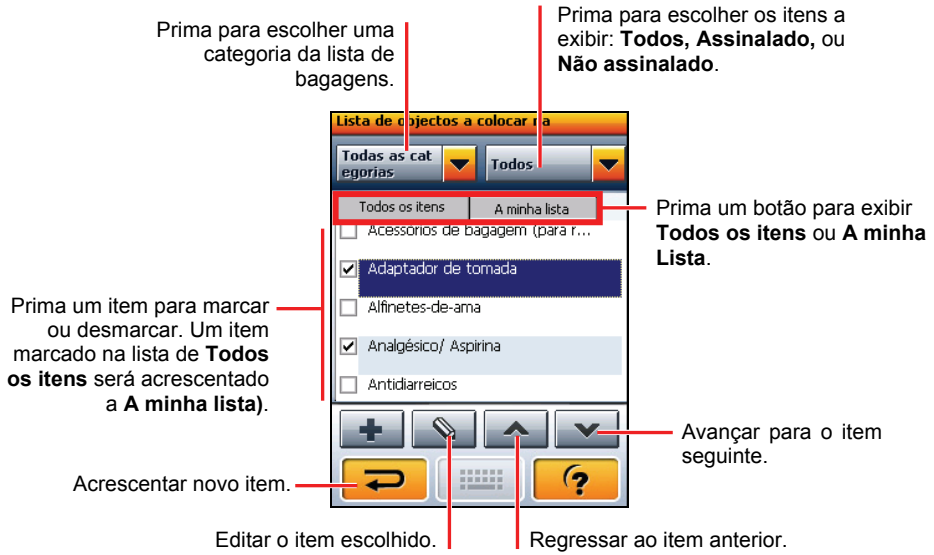
Prima o botão **Indicativos** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.



3.9 Lista de Embalagem

Use as **Lista de embalagem** como notas para ajudá-lo à medida que faz as malas.

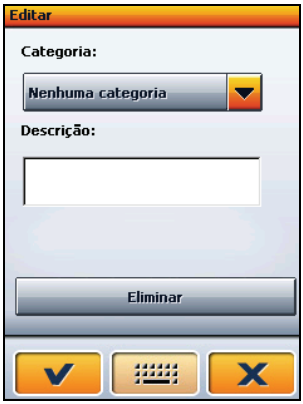
Prima o botão **Listas de embalagem** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.


Prima para escolher uma categoria da lista de bagagens.
Prima para escolher os itens a exibir: **Todos, Assinalado,** ou **Não assinalado**.
Todas as categorias
Todos
Todos os itens
A minha lista
Acessórios de bagagem (para r...
Adaptador de tomada
Alfinetes-de-ama
Analgésico/ Aspirina
Antidiarreicos
Prima um botão para exibir **Todos os itens** ou **A minha Lista**.
Prima um item para marcar ou desmarcar. Um item marcado na lista de **Todos os itens** será acrescentado a **A minha lista)**.
Avançar para o item seguinte.
Acrescentar novo item.
Editar o item escolhido.
Regressar ao item anterior.

Acrescentar, Editar ou Eliminar itens

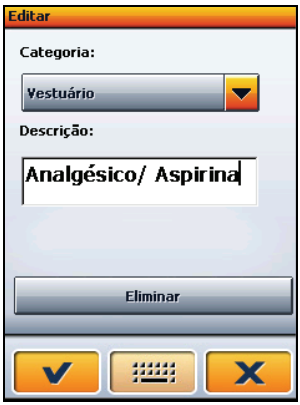
Se o item que pretende arrumar não estiver disponível na lista pré-definida, poderá introduzi-lo manualmente.

Prima o botão para abrir o ecrã de edição. Seleccione uma categoria Prima um dos campos e depois para introduzir o nome do item. Prima para gravar o item e regressar ao ecrã anterior.



Para editar um item, prima sobre ele na lista e depois em . No ecrã de edição, escolha uma categoria diferente, se necessário. Prima um dos campos e depois para alterar o texto.

Para eliminar um item, prima sobre ele na lista e depois em . No ecrã de edição, prima o botão **Eliminar**.



Acrescentar, Editar ou Eliminar categorias

Para editar uma categoria, prima sobre a categoria e escolha o último item **Editar Categorias...**. Surge o ecrã de edição, conforme a ilustração abaixo.

Para acrescentar uma nova categoria, prima para introduzir o nome da mesma e depois para acrescentá-la à lista.

Para eliminar uma categoria, escolha a categoria a eliminar e depois prima .

3.10 Càlculo de Gorjeta, Imposto

Use a função **Càlculo de Gorjeta, Imposto** para calcular os montantes recomendados de gorjeta e de impostos em mais de 30 países em todo o mundo.

> **NOTA:** O cálculo das gorjetas é fornecido apenas como referência. Poderá alterar manualmente os valores de gorjeta e de imposto.

Prima o botão **Càlculo de Gorjeta, Imposto** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.

Prima para escolher o país que está a visitar.

Prima para escolher o serviço.

Prima um dos campos e depois para introduzir o montante da conta.

Prima para incluir ou excluir o item.

Montante total

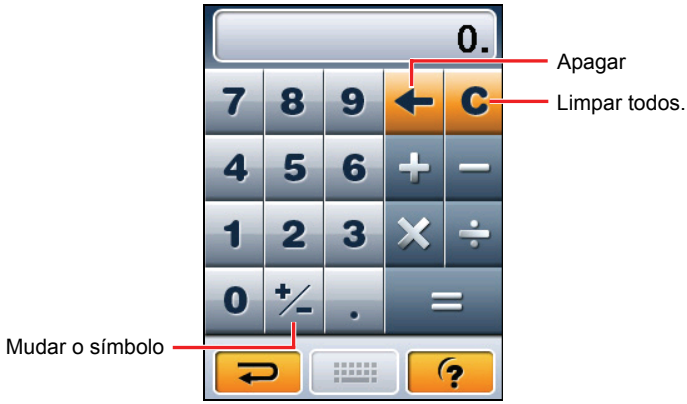
Prima para editar a taxa de gorjeta.

Prima para editar a taxa de imposto.

3.11 Calculadora

Use a **Calculadora** para executar os cálculos matemáticos básicos.

Prima o botão **Calculadora** no menu principal do WorldMate para abrir o ecrã, conforme ilustrado.



3.12 Actualização de Dados do WorldMate

Use a ferramenta de actualização de dados do WorldMate para transferir as actualizações das mais recentes previsões meteorológicas e das taxas de câmbio.

Instalação da Ferramenta de Actualização de Dados do WorldMate

1. Ligue o seu computador e insira o CD/DVD da Aplicação na drive de CD/DVD-ROM do seu computador.
2. Escolha do idioma.

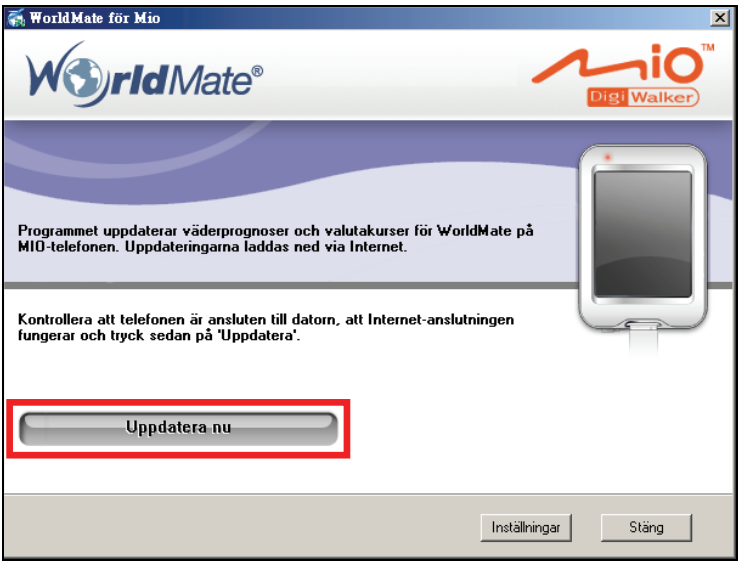
3. Clique em WorldMate.

4. Siga as instruções do ecrã para concluir a instalação.

Actualização dos Dados do WorldMate

NOTA:
- Assegure-se de que o Mio Transfer está instalado antes de utilizar a ferramenta de actualização. (Ver secção 10.2 para informações)
- Assegure-se de que a ligação à Internet do seu computador está disponível antes de actualizar os dados do WorldMate.

1. Ligue o seu computador e o dispositivo.
2. Ligue o terminal mini-USB do cabo USB à parte inferior do seu dispositivo e a outra extremidade à porta USB do seu computador.
3. Clique no ícone **WMSync** do Ambiente de Trabalho do Windows para iniciar o programa. Surge o ecrã de Transferência do WorldMate.
4. Clique em **Uppdatera nu** para iniciar a sincronização entre o computador e o dispositivo.


WorldMate för Mio
WorldMate®
Programmet uppdaterar väderprognoser och valutakurser för WorldMate på MIO-telefonen. Uppdateringarna laddas ned via Internet.
Kontrollera att telefonen är ansluten till datorn, att Internet-anslutningen fungerar och tryck sedan på 'Uppdatera'.
Uppdatera nu
Inställningar
Stäng

5. O processo de actualização está concluído quando a barra de progresso desaparecer e o botão **Stop Update (Parar Actualização)** exibir **Uppdatera nu**.

4 Contactos

4.1 Como iniciar e sair de Contactos

A opção **Contactos** permite que possa guardar os nomes, moradas e telefones**.**

> **NOTA:** Se tiver criado as informações nos Contactos do Microsoft Outlook no seu computador, pode copiar estas informações para o seu equipamento. (Ver secção 10.4 para informações)

Toque no botão **Contactos** no écran Início para dar início ao programa. Aparece a lista de contactos.

Para sair do programa, toque em .

4.2 Como usar a Lista de Contactos

Depois de ter dado início à opção Contactos, aparece a lista de contactos. Ela mostra os nomes e telefones (por sistema, os números de telemóveis) dos seus contactos.

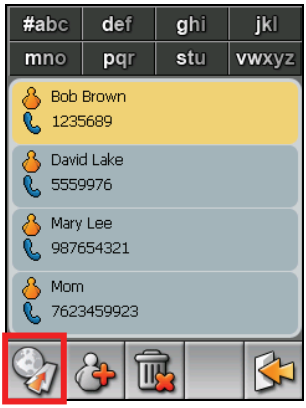
4.3 Como usar o écran Resumo

Na lista de contactos, quando se toca duas vezes num contacto aparece o écran de resumo desse contacto.

4.4 Como navegar até a uma morada do Contacto

You can set a contact's address as your GPS navigation destination.

1. Toque no botão **Contactos** no écran Início para dar início ao programa.
2. Na lista de contactos, seleccione o contacto desejado e toque em .



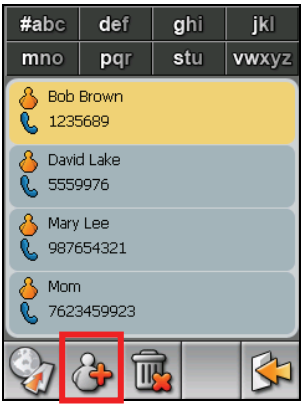
3. Toque em para seleccionar a morada de casa ou para seleccionar a morada do trabalho.

4. O programa de navegação arranca (consulte o documento que acompanha o programa de navegação para mais informações).

4.5 Gestão dos Contactos

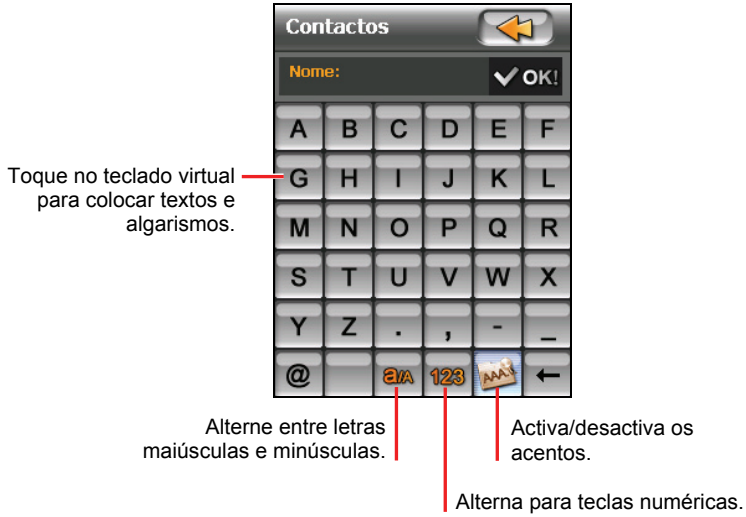
Como adicionar um Contacto

1. Toque no botão **Contactos** no écran Início para dar início ao programa.
2. Toque em .



3. Toque duas vezes numa entrada. Aparece o teclado virtual.

4. Use o teclado virtual para colocar as informações no campo e depois toque em **OK**.


Contactos
Nome:
OK!
A B C D E F
G H I J K L
M N O P Q R
S T U V W X
Y Z . , - _
@ a/A 123
Toque no teclado virtual para colocar textos e algarismos.
Alterne entre letras maiúsculas e minúsculas.
Activa/desactiva os acentos.
Alterna para teclas numéricas.

5. Coloque as informações noutros campos, como os da morada e do telefone. Vai precisar deslizar o écran para ver os campos disponíveis.

6. Toque em para guardar as informações do contacto e para voltar à lista de contactos.

Como editar um Contacto

Para modificar as informações do Contacto:

1. Na lista de contactos, toque duas vezes no contacto para abrir o écran de resumo.
2. Toque duas vezes no campo que pretende editar, usando para o efeito o teclado virtual.
3. Toque em para guardar as alterações.

Como apagar um Contacto

Na lista de contactos, seleccione o contacto que pretende apagar e toque em .

5 MioPlayer—MP3 Player

5.1 Como iniciar e sair do Leitor de MP3

MP3 transforma o seu equipamento num leitor de MP3. Ele apresenta:

- Leitura de ficheiros em MP3/WAV/WMA
- Comandos básicos de leitura como Ler, Pausa, Parar, Seguinte e Anterior
- A leitura inclui a leitura com selecção simples, repetir, repetir uma vez, leitura de amostra, sequência normal e sequência aleatória.
- 11 Perfis de som de equalizador pré-definidos
- Lista de leitura
- Reprodução em segundo plano
- Apresentação das letras das canções

Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa. Aparece o painel de comando no écran de onde pode facilmente controlar o leitor, tocando nos botões de comando.

Para sair do programa, toque em .

5.2 Como preparar os ficheiros MP3 para o seu equipamento

Antes de utilizar o programa, os ficheiros MP3 devem estar já prontos na pasta **My Flash Disk\MP3** do dispositivo ou num cartão de memória.

É-lhe fornecida uma ferramenta chamada **Mio Transfer** para que possa copiar facilmente os ficheiros do seu computador para a localização correcta (consulte a secção 10.3 para mais pormenores).

5.3 Leitura de ficheiros MP3

1. Se os seus ficheiros se encontrarem num cartão de memória, insira a placa no equipamento.
2. Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa.
3. O programa irá procurar os ficheiros MP3 no equipamento e no cartão de memória. Quando forem detectados, os ficheiros MP3 serão adicionados à lista de leitura.

> **NOTA:** Pode criar as suas próprias listas de leitura para futura reprodução (consulte a secção 5.6 para mais pormenores).

4. Para dar início à leitura, toque em . Para controlar a leitura, use os botões de comando como descrito mais acima.

O leitor MP3 permite-lhe reproduzir ficheiros de música em segundo plano ao mesmo tempo que utiliza outras funções do dispositivo. Pode sair do leitor de MP3 durante a reprodução. Esta não será interrompida. Para parar a música, volte ao leitor de MP3 e prima o botão .

> **NOTA:** Durante a reprodução, a luz de fundo do ecrã desliga-se automaticamente caso não prima qualquer opção no ecrã durante o período de tempo definido (30 segundos por predefinição).A luz de fundo é reactivada ao premir o botão de alimentação ou o botão **Menu** ou quando a reprodução da lista pessoal actual terminar.

5.4 Comandos de leitura para MP3

Botão	Nome	Descrição
	Ler/Pausa	Reproduz ou faz pausa na leitura.
	Parar	Pára a leitura.
	Anterior/Seguinte	Reproduz o ficheiro anterior ou o seguinte.
	Volume	Aumenta ou diminui o volume. O indicador no painel mostra o volume de som actual.

Botão	Nome	Descrição
	Sair	Fecha o programa e volta ao écran Início.
	Lista de leitura	Abre a Lista de leitura (consulte a secção 5.6 para mais informações).
	Equalizador	Abre o painel do equalizador (consulte a secção 5.7 para mais informações).
         	Modo de Leitura	A sequência dos modos é a seguinte: Leitura repetida de todos os ficheiros pela ordem Leitura repetida de todos os ficheiros aleatoriamente Leitura de amostra pela ordem Leitura de amostra aleatória Leitura do ficheiro actual uma vez Leitura repetida do ficheiro actual
	Ajuda	Apresenta a função e operação de cada botão. Toque num botão para ver a linha de descrição na parte inferior do écran.
	Video Player	Activa o Video Player (Leitor de vídeo).
	Photo Viewer	Activa o Photo Viewer (Visualizador de fotos). **NOTA:** Pode abrir o Photo Viewer sem parar a reprodução dos ficheiros de música. Será apresentada uma mensagem que lhe pergunta se quer que os ficheiros de música sejam reproduzidos em segundo plano.

5.5 Apresentação das letras das canções

O leitor de MP3 permite-lhe ver as letras das canções no ecrã, em tempo real e durante a reprodução das canções. Esta funcionalidade é muito útil pois permite-lhe acompanhar as canções.

Preparação dos ficheiros no seu dispositivo

Para ver as letras das canções, tem de ter os respectivos ficheiros (.lrc) já prontos na pasta **My Flash Disk\Mp3\lyric** no dispositivo.

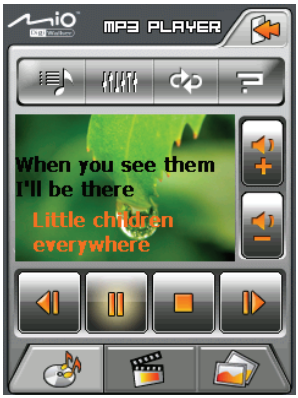
> **NOTA:** Os ficheiros .lrc podem ser encontrados e transferidos a partir da Internet.

Utilize a ferramenta **Mio Transfer** para copiar os ficheiros contendo as letras das canções para o local correcto no dispositivo. (Consulte a secção 10.3 para mais informações) Ao copiar os ficheiros contendo as letras das canções para o dispositivo, não se esqueça de utilizar o mesmo nome que deu ficheiro de áudio. Por exemplo, se um ficheiro MP3 tiver o nome **My Love.mp3**, o ficheiro contendo a letra da canção deve chamar-se **My Love.lrc**.

> **NOTA:** Durante a reprodução de músicas acompanhadas das respectivas letras de canções, a função que desliga o ecrã automaticamente passados 30 segundos em inactividade é desactivada.

Reprodução de canções com as respectivas letras

Prima o botão para iniciar a reprodução. À medida que a canção vai sendo reproduzida, a respectiva letra vai sendo apresentada linha a linha no ecrã sendo a linha actual realçada numa cor diferente. A imagem de fundo vai sendo alterada a intervalos de tempo específicos.



5.6 Como usar as Listas de Leituras

Por sistema, o programa carrega automaticamente os ficheiros MP3 na lista de leitura. Também pode criar as suas próprias listas de leitura para uma futura reprodução.

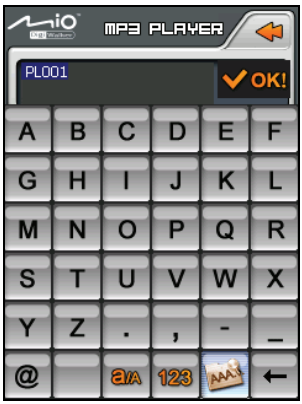
Como criar uma Lista de Leitura

1. Depois de ter dado início ao modo MP3, toque em no painel de comando para abrir o écran da lista de leitura. O écran mostra a lista de leitura actual.

2. Para adicionar uma música à lista de leitura, toque em . Seleccione a pasta que contém as canções pretendidas.
3. Um ecrã é apresentado contendo todos os ficheiros de áudio. Prima a caneta sobre a canção que pretende adicionar e depois prima o botão .

4. Para guardar a lista de leitura, toque em .

5. É apresentado um teclado no ecrã para que possa alterar o nome predefinido da lista pessoal. Mude o nome da lista pessoal como mais preferir. Prima o botão **OK** quando terminar.



6. Para voltar ao painel de comando, toque em .

Como abrir a Lista de leitura

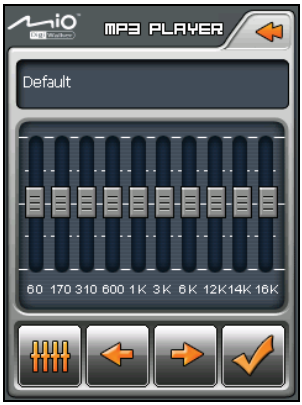
Para abrir alguma das Listas de leitura que tiver criado:

1. Depois de ter iniciado o modo MP3, toque em no painel de comando.
2. Toque em para mostrar as listas de leitura que tiver criado.
3. Toque na lista de leitura que desejar abrir e toque em .

4. Para voltar ao painel de comando, toque em .

5.7 Equalizador

O programa apresenta 11 perfis de som pré-definidos. Toque em para abrir o painel do equalizador.



Toque em ou em para alternar entre as opções disponíveis: *Default*, *Rock*, *Pop*, *Jazz*, *Classic*, *Dance*, *Heavy*, *Disco*, *Soft*, *3D*, e *Hall*.

Toque em para guardar a sua selecção e voltar ao painel de comando. Toque em para cancelar a sua selecção e voltar ao painel de comando.

Para seleccionar o padrão *Default*, toque em .

6 MioPlayer— Video Player

6.1 Iniciar o e sair do Leitor de vídeo

> **ATENÇÃO:** NÃO veja clips de vídeo enquanto conduz. No seu estado/país, pode ser ilegal ter dispositivos para visualização de vídeos à vista dos condutores.

O **Video Player (Leitor de vídeo)** permite-lhe ver clips de vídeo no dispositivo. (Consulte a secção seguinte para mais informações acerca dos formatos suportados pelo seu dispositivo.)

Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa.

Para sair do programa, toque em .

6.2 Preparação dos ficheiros de vídeo para o seu dispositivo

Para reproduzir clips de vídeo, os ficheiros de vídeo devem estar já prontos na pasta **My Flash Disk\My Video** do dispositivo ou num cartão de memória.

Tenha em atenção que o dispositivo apenas suporta os seguintes formatos de ficheiros:

Formatos	Codec de vídeo	Codec de áudio
MP4 (.mp4)	MPEG-4 SP	AAC
AVI (.avi)	MPEG4 SP	MP3
AVI (.avi)	MPEG4 SP	IMA-ADPCM
AVI (.avi)	H.263 BL	MP3
MP4 (.mp4)	H.263 BL	AAC-LC
QuickTime Movie (.mov)	MPEG4 SP	AAC-LC
QuickTime Movie (.mov)	H.263 BL	AAC-LC
ASF (.asf)	WMV9	WMA
WMV (.wmv)	WMV9	WMA

Utilize o programa **Video ToolBox** fornecido juntamente com o dispositivo para converter os ficheiros de vídeo para um formato suportado por este. (Consulte a secção 11.4 para mais informações)

É-lhe fornecida uma ferramenta chamada **Mio Transfer** para que possa copiar facilmente os ficheiros do seu computador para a localização correcta (consulte a secção 10.3 para mais pormenores).

6.3 Reprodução de clips de vídeo

1. Se os seus ficheiros se encontrarem num cartão de memória, insira a placa no equipamento.
2. Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa.
3. O programa irá procurar os ficheiros correspondentes na pasta específica existente no dispositivo e em todas as pastas existentes no cartão de memória.

A lista dos ficheiros de vídeo é apresentada de seguida. Prima os botões de setas **para cima** ou **para baixo** para ir para a página seguinte ou anterior.

NOTA:
- Os ficheiros são ordenados na lista pelo nome.
- A informação relativa aos ficheiros como, por exemplo, duração do clip de vídeo e tamanho do ficheiro é apresentada juntamente com o nome do ficheiro.

4. Para reproduzir um ficheiro de vídeo, escolha o ficheiro pretendido na lista e depois prima o botão . (Consulte a secção seguinte para uma descrição mais detalhada dos botões de controlo apresentados no ecrã.)

5. Para ver o clip de vídeo em ecrã inteiro, prima o botão . Para voltar ao painel de controlo, prima a caneta em qualquer local do ecrã.

6.4 Botões de controlo da reprodução de clips de vídeo

Utilize os botões de controlo apresentados no ecrã para controlar a reprodução.

Para voltar à lista de ficheiros de vídeo, prima o botão .

7 MioPlayer— Photo Viewer

7.1 Como iniciar e sair do Visualizador de fotos

A opção **Fotos** permite-lhe ver imagens nos formatos JPEG e BMP, assim como a apresentação de slides das imagens no seu equipamento.

> **NOTA:** Ao utilizar o Photo Viewer, pode ter também música a ser reproduzida em segundo plano. Comece por iniciar a reprodução da música no leitor de MP3 e depois abra o Photo Viewer.

Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa.

Para sair do programa, toque em .

7.2 Como preparar as imagens para o seu equipamento

Para ver as fotos, os ficheiros de imagem devem estar já prontos na pasta **My Flash Disk\My Picture** do dispositivo ou num cartão de memória.

É-lhe fornecida uma ferramenta chamada **Mio Transfer** para que possa copiar facilmente os ficheiros do seu computador para a localização correcta (consulte a secção 10.3 para mais pormenores).

7.3 Como ver imagens no modo Miniatura

1. Se os seus ficheiros se encontrarem num cartão de memória, insira a placa no equipamento.
2. Prima o botão **MioPlayer** no ecrã principal e depois prima o botão para abrir o programa.
3. O programa irá procurar os ficheiros próprios na pasta específica no seu equipamento e em todas as pastas no cartão de memória. Apresenta em seguida as imagens no modo miniatura. Pode premir as setas **Para cima** ou **Para baixo** para ir para a página seguinte ou anterior.

7.4 Como ver uma imagem no modo ampliado

Quando tocar duas vezes numa imagem no modo miniatura, ela é apresentada no modo ampliado.

Para voltar ao modo miniatura, toque em qualquer lado no écran para mostrar os botões de comando e em seguida toque em .

7.5 Botões de comando no écran

On-screen control buttons provide various functions and settings. Tap anywhere on the picture to display the buttons as shown. To close the buttons, tap the picture again.

Botões de comando	Nome	Descrição
	Transferir	Transfere imagens entre o equipamento e o cartão de memória (consulte a secção 7.7 para mais pormenores).
	Apresentação de slides	Dá início à apresentação de slides (consulte a secção 7.6 para mais pormenores).
	Intervalo	Define o período de tempo em que cada slide é apresentado antes de passar para o slide seguinte. Toque nobotão para alternar para a próxima opção disponível.

		1 segundo 3 segundos 5 segundos	
	Informações	Activa ou desactiva a apresentação do nome e a data do ficheiro.	
	Apagar	Apaga a imagem actual.	
	Aumento	Abre a barra de aumento. Toque no botão quantas vezes forem necessárias para aumentar para 1.2x, 1.5x, 1.8x, ou 2.0x. Quando tiver aumentado a imagem, pode arrastá-la para ver outras partes. Para fechar a barra de aumento, toque em .	
	Voltar	Volta ao modo de miniatura.	

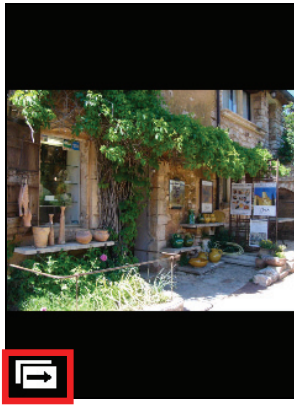
7.6 Como ver a apresentação de slides

Para ver a apresentação de slides das suas imagens, use uma das formas abaixo:

- Quando estiver no modo miniatura, toque em para dar início à apresentação de slides.

- Quando estiver no modo ampliado, toque em alguma parte da imagem para mostrar os botões de comando no écran. Depois toque em para dar início à apresentação de slides.

O ícone indica que a apresentação de diapositivos foi activada. Para parar a apresentação de slides, toque em qualquer parte do écran.

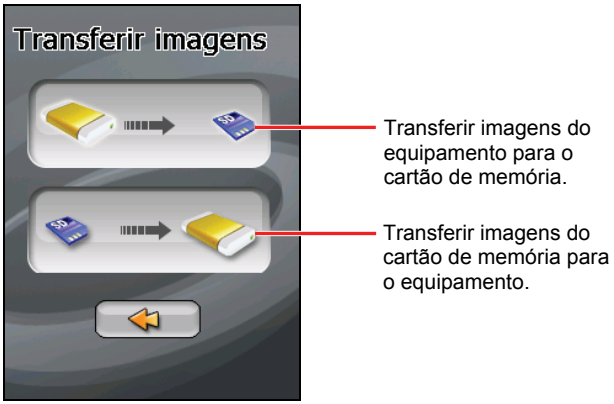


65

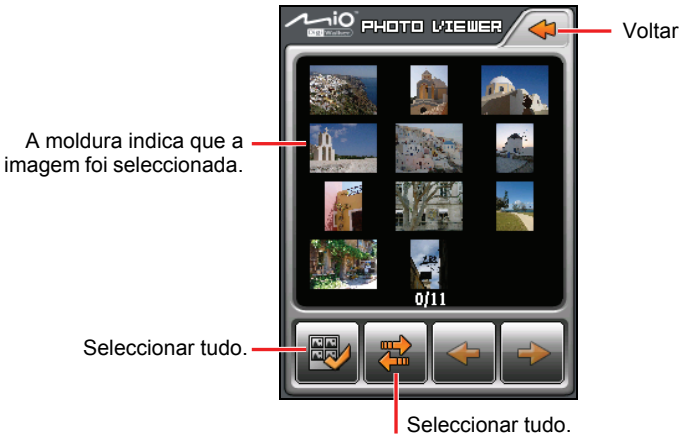
7.7 Como transferir imagens

Pode copiar as imagens do seu equipamento para o cartão de memória ou deste para o equipamento.

1. No modo ampliado, toque em alguma parte da imagem para mostrar os botões de comando.
2. Toque em .
3. Seleccione uma das duas formas de transferir imagens, tanto do equipamento para o cartão de memória quanto deste para o equipamento.


Transferir imagens
Transferir imagens do equipamento para o cartão de memória.
Transferir imagens do cartão de memória para o equipamento.

4. Aparece o écran de visualização. Pode tocar para seleccionar uma ou várias imagens. Também pode tocar no botão para seleccionar todas as imagens na pasta de origem.



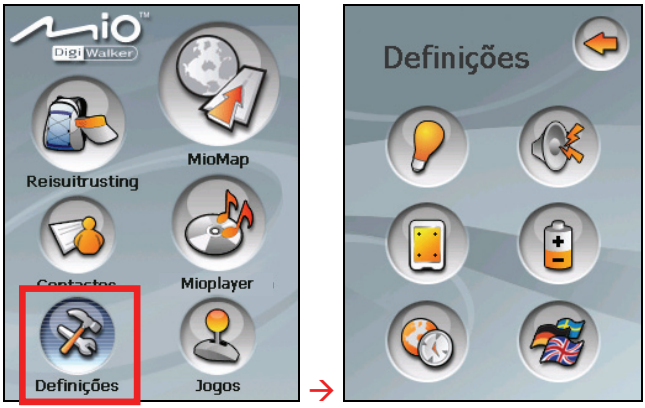
5. Depois de ter seleccionado a imagem ou imagens, toque em para dar início à transferência de ficheiros.
6. Depois da transferência estar concluída, prima o botão para terminar a transferência. Depois, prima o botão para voltar ao ecrã anterior.

8 Definições

8.1 Como iniciar e sair de Definições

Pode personalizar as configurações do sistema como o brilho da luz de fundo, volume e a língua. Depois de alterar as configurações, os novos valores permanecem válidos até os alterar novamente.

Toque no botão **Definições** no écran Início. Aparece o menu Definições, como ilustrado abaixo.



Para sair de Definições, toque em .

As secções abaixo descrevem os diversos botões e respectivas funções.

8.2 Luz de fundo

1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Luz de fundo**.

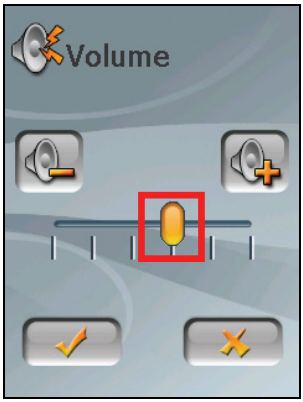
3. Move the knob along the track bar to adjust the brightness of the backlight. To darken the backlight, move the knob to the left. To lighten the backlight, move the knob to the right.

4. Toque em para guardar as alterações.

8.3 Volume

1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Volume**.

3. Desloque o botão ao longo da barra para regular o volume. Para diminuir o volume, desloque o botão para a esquerda. Para aumentar o volume, desloque o botão para a direita.



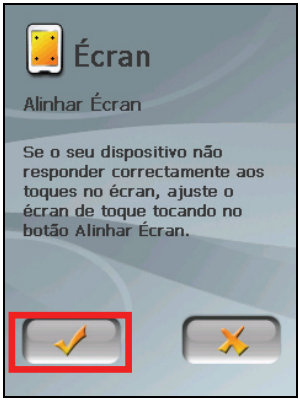
4. Toque em para guardar as alterações.

8.4 Écran

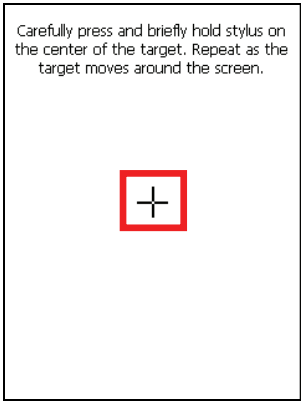
Pode calibrar o écran de toque se ele não estiver a responder de forma precisa aos seus toques.

1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Écran**.

3. Toque em para dar início à calibração.


Écran
Alinhar Écran
Se o seu dispositivo não responder correctamente aos toques no écran, ajuste o écran de toque tocando no botão Alinhar Écran.

4. Toque e segure no centro do alvo.



5. Quando o alvo se deslocar para outra posição, toque e segure no centro do novo alvo. Repita cada etapa para concluir o processo de calibração.
6. Ao concluir, toque em .

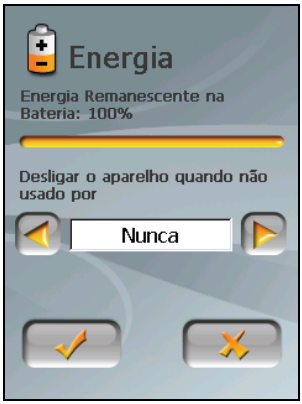
8.5 Alimentação

Para verificar o nível restante da sua bateria e/ou configurar o recurso de poupança de energia:

1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Energia**.

3. O écran mostra o nível restante da bateria.

Pode definir um temporizador para desligar automaticamente o seu equipamento quando ficar ocioso por um determinado tempo. As opções incluiem **Nunca**, **30 minutos**, **20 minutos** e **10 minutos**.

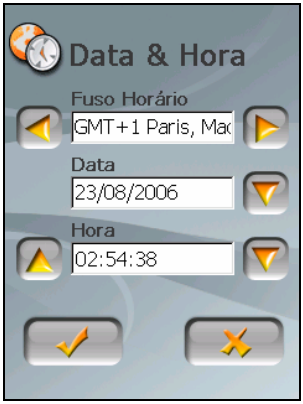


4. Toque em para guardar as alterações.

8.6 Data e Hora

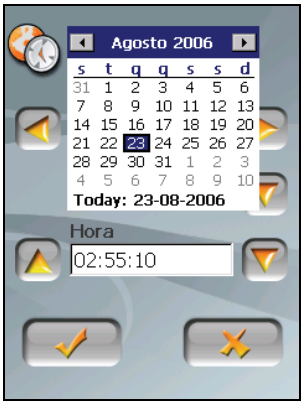
1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Data & Hora**.

3. Para alterar o fuso horário, toque na seta da esquerda/direita na opção “Fuso Horário”.



4. Para alterar a data, toque na seta para baixo na opção “Data”. Aparece um calendário. Toque na seta da esquerda no calendário para ir ao mês e ano anteriores ou na seta da direita para ir ao mês e ano seguintes. Como alternativa, também tocar no mês ou ano ao alto do calendário para alterar directamente o referido mês ou ano.

   Quando o calendário mostrar o mês actual, toque na data no calendário.



5. Para acertar o horário, toque primeiro nas horas, minutos ou segundos na opção “Hora” e em seguida toque na seta para cima para aumentar ou na seta para baixo para diminuir o valor.

6. Toque em para guardar as alterações.

8.7 Alterar idioma

NOTA: Para alterar a língua do programa de navegação Mio Mapa, use as configurações do Mio Map (consulte o manual que acompanha o programa de navegação).

1. Toque no botão **Definições** no écran Início.
2. Toque no botão **Alterar idioma.**

3. Toque na seta esquerda/direita para seleccionar a língua desejada.

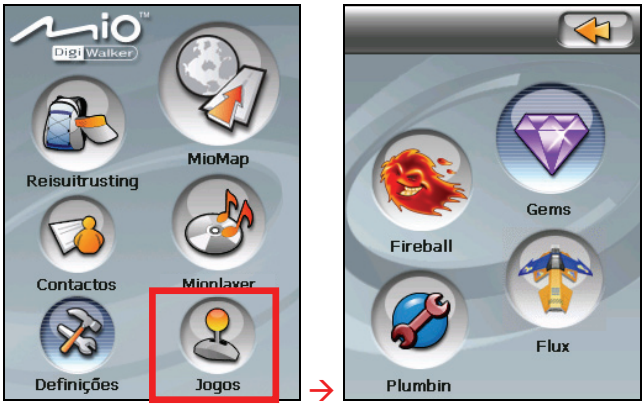
4. Toque em para guardar as alterações.

9 Jogos

9.1 Iniciar a e sair da opção Jogos

A opção **Jogos** oferece-lhe vários jogos para jogar.

Prima o botão **Jogos** no ecrã principal. O menu Jogos aparece tal mostrado em baixo.



Para começar a jogar um jogo, basta premir a caneta sobre o botão do jogo pretendido no menu.

Para sair do menu Jogos, prima o botão .

10 Mio Transfer

10.1 Acerca do Mio Transfer

O **Mio Transfer** permite-lhe transferir facilmente dados tais como ficheiros MP3, ficheiros de vídeo e de imagem entre o dispositivo e o computador, sincronizar os seus contactos e recuperar o sistema e os programas de aplicação repondo-os para o seu estado predefinido. La barre d'outils Mio Transfer comporte les onglets suivants :

- **Filme**
  Permite-lhe transferir os ficheiros de vídeo entre o dispositivo e o computador (consulte o parágrafo 10.3 para mais pormenores).

- **Contactos**
  Permite-lhe copiar as informações sobre **Contactos** do **Microsoft Outlook** do seu computador para o seu dispositivo (consulte o parágrafo 10.4 para mais pormenores).
- **Recuperar**
  Permite-lhe recuperar o sistema e os programas de aplicação repondo-os para o seu estado predefinido.
- **Mio Online**
  Apresenta o vínculo para o site na Internet da Mio.
- **Acerca**
  Proporciona-lhe informações sobre o programa.
- **MP3**
  Permite-lhe transferir os ficheiros MP3 entre o dispositivo e o seu computador (consulte o parágrafo 10.3 para mais pormenores).
- **Foto**
  Permite-lhe transferir imagens entre o seu dispositivo e o seu computador (consulte o parágrafo 10.3 para mais pormenores).

10.2 Instalação do Mio Transfer

1. Ligue o seu computador e coloque o DVD da aplicação no leitor de DVD-ROM do seu computador.
2. Quando aparecer o écran da Selecção do Idioma, clique no idioma a partir do qual deseja instalar.

3. Toque em **Installera Mio Transfer**.

4. Toque em **Seguinte**. Siga as instruções no écran para concluir a instalação.

> NOTA: Se o Mio Transfer tiver já sido instalado no seu computador, ao fazer clique em **Instalar o Mio Transfer** irá remover a aplicação do seu sistema.

10.3 Copiar ficheiros MP3/de vídeo/de imagem para o dispositivo

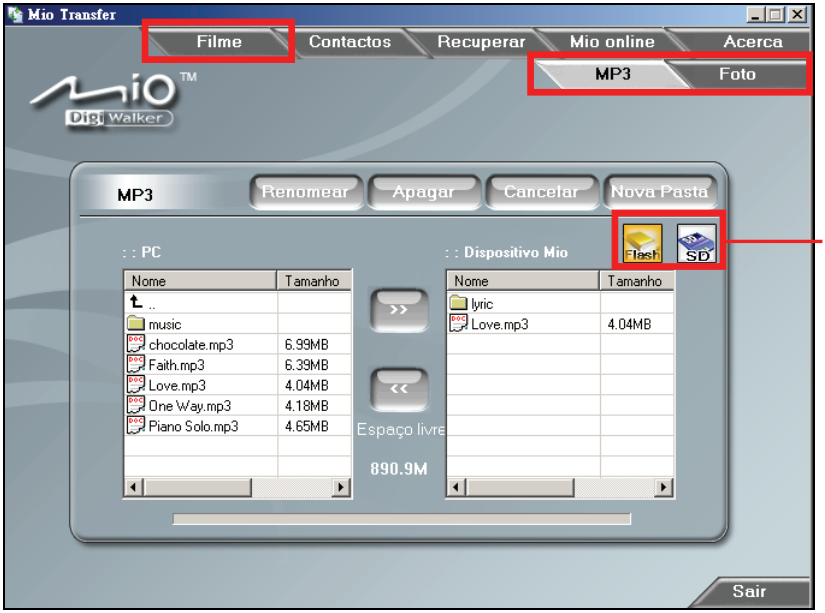
Antes de reproduzir ficheiros MP3 ou de vídeo ou antes de ver os ficheiros de imagem tem de ter estes ficheiros já prontos no dispositivo. Use o Mio Transfer para copiar os ficheiros do seu computador para a localização correcta no seu dispositivo.

1. Se desejar copiar ficheiros em formato MP3, vídeo ou imagens para um cartão de armazenamento, coloque o cartão no seu dispositivo.
2. Ligue o seu computador e o seu dispositivo.
3. Ligue uma das extremidades da ficha mini-USB no cabo USB à parte inferior do dispositivo e a outra extremidade a uma porta USB no seu computador.
4. Arranque o Mio Transfer, fazendo clique no ícone **Mio Transfer** no Desktop da Janela. Aparece o écran do Mio Transfer.
5. Pode copiar ficheiros em formato MP3 ou imagens, bastando para o efeito clicar no botão a seguir:
   - Para copiar os ficheiros em formato MP3, clique em **MP3** na barra superior do menu.
   - Para copiar ficheiros de vídeo, clique em **Filme** na barra de menus superior.
   - Para copiar fotografias ou imagens, clique em **Foto** na barra superior do menu.

   A coluna da esquerda mostra as unidades do seu computador e a coluna da direita mostra os ficheiros na pasta apropriada do dispositivo de destino (

ou

).



6. Seleccione o seu dispositivo alvo premindo um dos ícones:

   - - a memória flash do seu dispositivo
   - - um cartão de memória inserido no seu dispositivo.

7. Seleccione a pasta onde os ficheiros estão guardados na coluna da esquerda. Seleccione o ficheiro que pretende copiar e toque no botão . A barra de estado indicará o andamento da transferência de ficheiros e o ficheiro seleccionado será copiado para o dispositivo de destino.

   NOTA: Também pode copiar os ficheiros do dispositivo para o seu computador. Seleccione previamente o ficheiro que pretende copiar na coluna da direita e seleccione a pasta na coluna da esquerda para guardar estes ficheiros. Em seguida, clique em para iniciar a transferência do ficheiro.

Gestão dos seus ficheiros

Ao alto do écran de Assistente de MP3/Imagem/ vídeo, há três botões disponíveis para poder gerir os ficheiros:

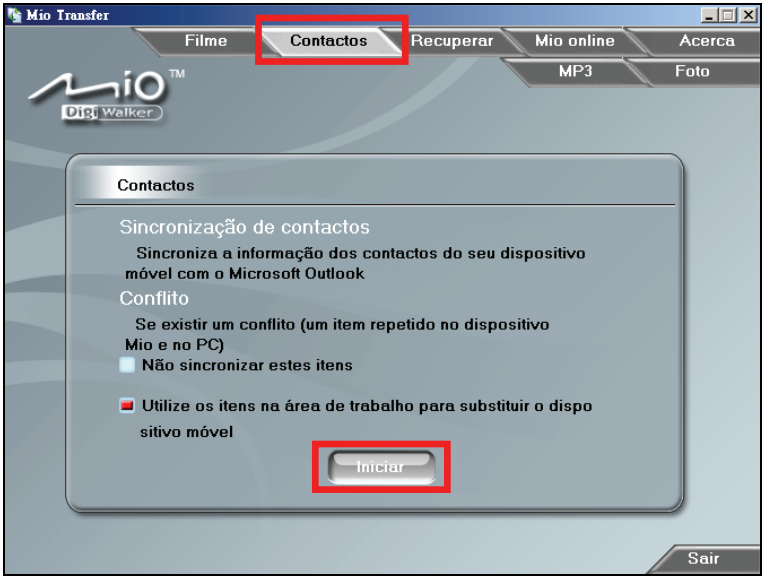
- **Renomear**
  Altera o nome do ficheiro seleccionado.
- **Apagar**
  Apaga o ficheiro seleccionado.

  ATENÇÃO: Tome cuidado ao excluir os ficheiros. A exclusão de ficheiros cuja função se desconhece pode causar problemas de funcionamento nos programas ou nos recursos.
- **Cancelar**
  Aborta a acção em andamento durante a transferência dos ficheiros.
- **Nova Pasta**
  Cria uma pasta nova na unidade ou pasta seleccionada.

10.4 Copiar informações sobre contactos para o seu dispositivo

Pode copiar as informações sobre Contactos do Microsoft Outlook do seu computador para o seu dispositivo usando o Mio Transfer. Isto vai poupar-lhe tempo para não ter que colocar novamente todas as informações no seu dispositivo ou no seu computador (para mais informações sobre Contactos, consulte o Capítulo 3).

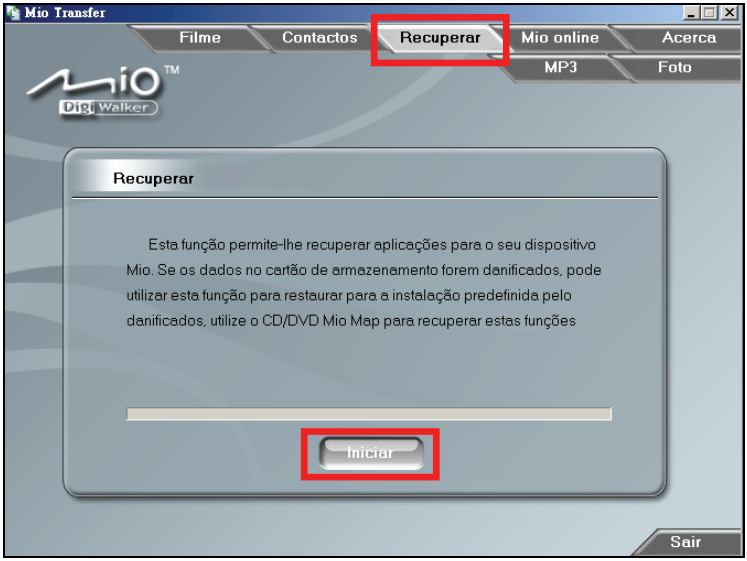
1. Ligue o seu computador e o seu dispositivo.
2. Ligue uma das extremidades da ficha mini-USB no cabo USB à parte inferior do dispositivo e a outra extremidade a uma porta USB no seu computador.
3. Arranque o Mio Transfer, fazendo clique no ícone **Mio Transfer** no Desktop da Janela. Aparece o écran do Mio Transfer.
4. Clique em **Contactos** na barra superior do menu.
5. Seleccione a sua opção e prima **Iniciar**.



10.5 Recuperação do seu dispositivo

A opção **Recuperar** permite-lhe recuperar os programas de aplicação (i.e. Photo Viewer, Contactos, etc.) caso tenha perdido qualquer um destes programas ou estes tenham sofrido danos.

1. Ligue o seu computador e o seu dispositivo.
2. Ligue uma das extremidades da ficha mini-USB no cabo USB à parte inferior do dispositivo e a outra extremidade a uma porta USB no seu computador.
3. Arranque o Mio Transfer, fazendo clique no ícone **Mio Transfer** no Desktop da Janela. Aparece o écran do Mio Transfer.
4. Clique na opção **Recuperar** na barra de menus superior.
5. Clique em **Iniciar** para iniciar o processo de recuperação. A barra de estado mostra o progresso desta operação de recuperação.


Mio Transfer
Filme
Contactos
Recuperar
Mio online
Acerca
MP3
Foto
Recuperar
Esta função permite-lhe recuperar aplicações para o seu dispositivo Mio. Se os dados no cartão de armazenamento forem danificados, pode utilizar esta função para restaurar para a instalação predefinida pelo danificados, utilize o CD/DVD Mio Map para recuperar estas funções
Iniciar
Sair

6. Quando o processo de recuperação ficar concluído, proceda à reposição do dispositivo. (Consulte a secção 12.1 para mais informações.)

11 Video ToolBox

11.1 Acerca do Video ToolBox

O **Video ToolBox** permite-lhe importar ficheiros multimédia a partir de uma série de origens e guardá-los em formatos específicos para que os possa ver no dispositivo. Pode também utilizar as ferramentas de edição para cortar e adicionar efeitos especiais aos clips e assim criar projectos personalizados.

11.2 Instalação do Video ToolBox

1. Ligue o computador e introduza o **DVD da aplicação** na unidade de DVD-ROM do computador.
2. Quando o ecrã para selecção do idioma aparecer, clique no idioma pretendido para prosseguir com a instalação.

3. Clique na opção **Video Toolbox** e siga as instruções no ecrã para concluir a instalação.

11.3 Interface do utilizador

Ref	Nome	Descrição
❶	**Menu File (Ficheiro)**	Seleccione esta opção para abrir um menu que lhe permite guardar o seu projecto e definir as suas preferências para o projecto.
❷	**Painel de opções**	Mostra os comandos, os botões e outra informação que pode utilizar para personalizar o projecto. O conteúdo deste painel vai-se alterando conforme a etapa em que se encontrar e o elemento que tenha seleccionado para o seu projecto.
❸	**Botões de deslocação**	Clique nestes botões para ir para a etapa seguinte ou anterior.
❹	**Lista dos clips multimédia**	Mostra os clips, os efeitos de transição e o texto utilizados no projecto. Clique em ⊗ para remover o clip da lista ou clique em ⓘ para ver as propriedades do clip seleccionado.
❺	**Painel para escolha de etapas**	Mostra os botões que correspondem às diferentes etapas da edição do clip de vídeo.
❻	**Janela de pré-visualização**	Janela onde o ficheiro de vídeo é reproduzido.
❼	**Painel de navegação**	Mostra os botões que lhe permitem reproduzir e cortar os clips de vídeo.

11.4 Quatro etapas para criar um ficheiro de vídeo

Etapa 1: Determinar a definição relativa à saída de vídeo

1. No ambiente de trabalho do Windows, clique em **Iniciar → Programas → Video ToolBox 2.0 Home Edition → Video ToolBox 2.0 Home Edition**.

2. No primeiro ecrã, seleccione **Default (Predefinido)** (MP4) como formato de saída.

3. Clique em **Enter (Confirmar)**.

Etapa 2: Adicionar/editar clips multimédia

4. Clique num dos botões da secção **Add Media (Adicionar clips multimédia)** conforme a origem do clip pretendido. (Para informações mais detalhadas, consulte as secções 11.5 a 11.7.)

   - Para adicionar um ficheiro de vídeo, clique em .
   - Para adicionar um ficheiro de imagem, clique em .
   - Para adicionar um clip de vídeo a partir de discos DVD ou DVD-VR, clique em .

- Para adicionar um clip de vídeo a partir de uma origem digital (e.g. camcorder DV), clique em .
- Para adicionar um clip de vídeo a partir de uma origem analógica (e.g. placa sintonizadora de TV), clique em .

5. Clique em **Next (Seguinte)** para continuar.

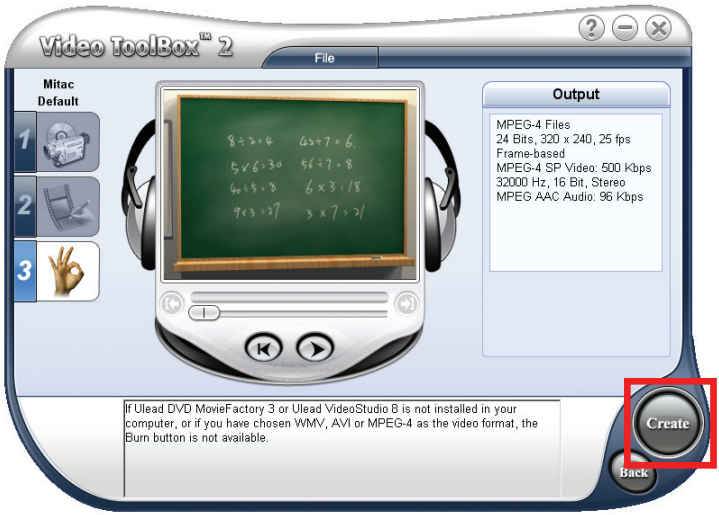
Etapa 3: Escolher o estilo

6. Se quiser, pode escolher um estilo a partir dos temas disponíveis e editar os elementos que compõem esse estilo. Se não quiser aplicar qualquer estilo ao seu projecto, seleccione o tema branco predefinido. (Consulte a secção 11.8 para mais informações.)

7. Clique em **Next (Seguinte)** para continuar.

Etapa 4: Criar o ficheiro de vídeo

8. Clique em **Create (Criar)** para guardar o ficheiro de vídeo no formato seleccionado.


Video ToolBox™ 2
File
Mitac
Default
Output
MPEG-4 Files
24 Bits, 320 x 240, 25 fps
Frame-based
MPEG-4 SP Video: 500 Kbps
32000 Hz, 16 Bit, Stereo
MPEG AAC Audio: 96 Kbps
If Ulead DVD MovieFactory 3 or Ulead VideoStudio 8 is not installed in your computer, or if you have chosen WMV, AVI or MPEG-4 as the video format, the Burn button is not available.
Create
Back

9. Na caixa de diálogo, introduza o nome do ficheiro e clique em **Save (Guardar)**.

11.5 Adição de clips multimédia

Introdução de clips no seu projecto

Introduza o clip de vídeo, a imagem e o clip de vídeo proveniente de um disco DVD/DVD-VR na lista de clips multimédia do projecto. Para introduzir um clip basta clicar num botão da secção **Add Media (Adicionar clips multimédia)** e na caixa de diálogo apresentada procurar o ficheiro pretendido e clicar em **Open/OK (Abrir/OK)**.

> **NOTA:** O Video ToolBox apenas consegue importar clips de vídeo provenientes de discos DVD ou de pastas sem protecção contra cópia.

Captura de vídeo digital

O Video ToolBox permite-lhe capturar clips de vídeo a partir de dispositivos DV como é o caso das camcorders DV. O Video ToolBox guarda automaticamente os clips de vídeo capturados em formato DV AVI.

Para capturar vídeo digital:

1. Clique em (Capturar vídeo digital).
2. Clique em (Alternar).
3. Especifique uma **Capture folder (Pasta de captura)** para guardar os ficheiros de vídeo.
4. Clique em **Options (Opções)** para abrir o menu que lhe permite personalizar outras definições de captura. As opções disponíveis no menu dependem do plug-in de captura seleccionado.
5. Utilize o painel de navegação para procurar no clip de vídeo pretendido a parte deste que pretende capturar. O controlo do dispositivo deve ser devidamente configurado para poder controlar a camcorder DV. Para configurar o controlo do dispositivo, clique em **Options (Opções)** e seleccione **Select Device Control (Seleccionar controlo do dispositivo)**. Na caixa de diálogo, seleccione o método para controlo do dispositivo que pretende usar em **Current device (Dispositivo actual)**.
6. Quando encontrar o início da secção que pretende capturar, clique em **Capture Video (Capturar vídeo)** para iniciar a operação de captura.

7. Clique em **Stop Capture (Parar captura)** ou prima **Esc** para parar a operação de captura.
8. Clique em **OK**.

Captura de vídeo analógico

Quando a captura de conteúdo é feita a partir de origens analógicas como VHS, Vídeo¬8 ou a partir de televisores, este conteúdo é convertido para um formato digital que possa ser lido e guardado pelo computador. O Video ToolBox guarda automaticamente os clips de vídeo capturados em formato DV AVI.

Para capturar vídeo analógico:

1. Clique em (Capturar vídeo analógico).
2. Clique em (Alternar).
3. Especifique uma **Capture folder (Pasta de captura)** para guardar os ficheiros de vídeo.
4. Clique em **Capture Video (Capturar vídeo)** para iniciar a operação de captura. Clique em **Stop Capture (Parar captura)** ou prima **Esc** para parar a operação de captura.
5. Clique em **OK**.

Captura de imagens fixas

Para além da captura de vídeo, o Video ToolBox permite-lhe também capturar imagens fixas quando a origem for vídeo digital ou analógico. As imagens são guardadas em formato JPEG e o tamanho destas depende do tamanho do vídeo original.

Para capturar imagens fixas, clique em **Capture Image (Capturar imagem)** quando vir a imagem que pretende capturar na janela de pré-visualização.

11.6 Edição de clips de vídeo

Aquando da adição de clips de vídeo, as ferramentas de edição incluem:

- **Multi-trim Video (Cortar secções de video)**
  Esta opção permite-lhe escolher os segmentos pretendidos num clip de vídeo e extraí-los.
- **Split Video (Dividir clip de vídeo)**
  Esta opção divide o clip de vídeo seleccionado em dois.
- **Auto-enhance (Optimização automática)**
  Seleccione esta opção para ajustar automaticamente a tonalidade, a saturação, o brilho e o contraste do clip.

Dividir um clip de vídeo

Para dividir um clip de vídeo:

1. Seleccione o clip que quer dividir na lista de clips multimédia.
2. Arraste a barra para o ponto onde pretende cortar o clip de vídeo.

3. Clique em **Split Video (Dividir clip de video)** para dividir o clip em dois.

   Para remover um destes clips, seleccione o clip que não pretende guardar e clique em ⊗ .

Para cortar um clip de vídeo com a barra de corte:

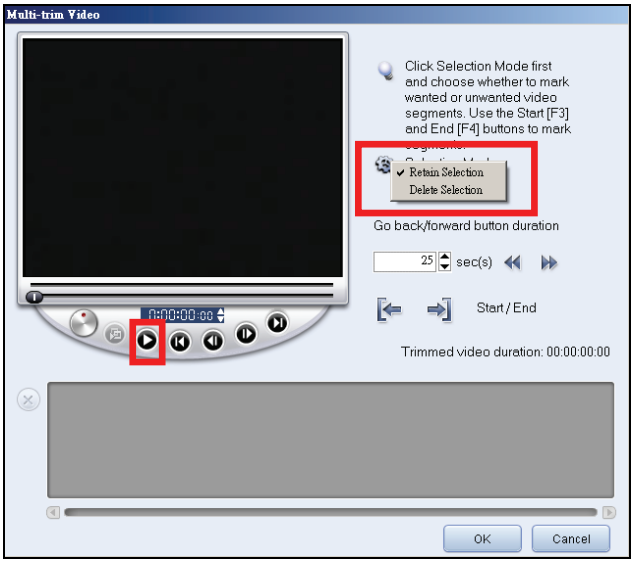
1. Seleccione o clip que quer cortar na lista de clips multimédia.
2. Clique e depois arraste as pegas de corte existentes na barra para definir os pontos de início e de fim no clip.

3. Arraste a barra para o ponto do clip que pretende definir como ponto de início/fim e depois clique nos botões .(Início/Fim).

Cortar um clip de vídeo em vários segmentos

1. Clique em **Multi-trim Video (Cortar secções de vídeo)** no painel de opções.
2. Na caixa de diálogo **Multi-trim Video (Cortar secções de vídeo)**, comece por ver todo o clip clicando em para determinar como pretende assinalar os segmentos. Se quiser assinalar segmentos para os manter, clique em **Selection Mode (Modo de selecção)** e depois escolha a opção **Retain selection (Manter selecção)**.

   Caso contrário, seleccione a opção **Delete selection (Eliminar selecção)** se preferir assinalar os segmentos que pretende retirar do clip de vídeo.


Multi-trim Video
Click Selection Mode first and choose whether to mark wanted or unwanted video segments. Use the Start [F3] and End [F4] buttons to mark
Retain Selection
Delete Selection
Go back/forward button duration
25
sec(s)
Start / End
Trimmed video duration: 00:00:00:00
OK
Cancel

3. Arraste a barra até chegar ao ponto no clip de vídeo que pretende utilizar como imagem inicial do primeiro segmento. Clique em (Iniciar).

   Arraste a barra novamente, desta vez até ao ponto onde pretende que o segmento termine. Clique em (Terminar).

4. Repita a etapa 3 as vezes necessárias até ter assinalado todos os segmentos que pretende manter ou remover.

Multi-trim Video
Click Selection Mode first and choose whether to mark wanted or unwanted video segments. Use the Start [F3] and End [F4] buttons to mark segments.
Selection Mode
Go back/forward button duration
25
sec(s)
Start / End
Trimmed video duration: 00:00:08:09
OK
Cancel

5. Clique em **OK** quando terminar. Os segmentos de vídeo que guardou são depois introduzidos na lista de clips multimédia.

Controlo da função de corte de secções de vídeo

Botão de controlo	Descrição
/	Recua ou avança pelo clip de vídeo em etapas fixas. Por predefinição, estes botões permitem-lhe deslocar-se para a frente ou para trás no vídeo em etapas de 25 segundos. Para alterar estes valor, prima a caneta sobre a seta para cima ou para baixo.
	Mantenha este botão premido para abrir a barra de velocidade. Seleccione uma velocidade para rapidamente recuar ou avançar pelo clip de vídeo.
	Reproduz os segmentos cortados.
	Reproduz o vídeo na sua totalidade.
/	Permite-lhe deslocar-se para a imagem de início ou fim do segmento cortado.
/	Permite-lhe deslocar-se para a imagem anterior/seguinte no clip de vídeo.

11.7 Criação de uma apresentação de diapositivos

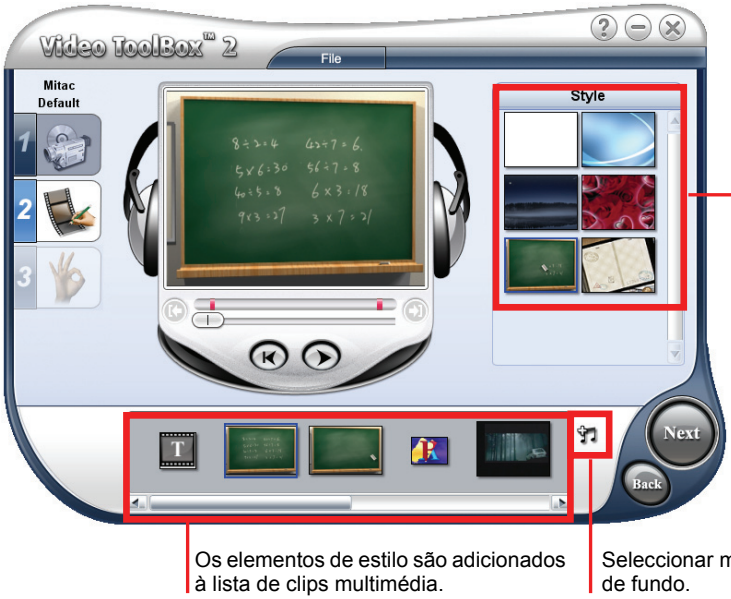
É possível criar uma apresentação de diapositivos utilizando as suas imagens. Para criar a apresentação de diapositivos, clique em (Introduzir imagem) e, na caixa de diálogo, seleccione as imagens (prima a tecla **Ctrl** ou **Shift** para seleccionar vários ficheiros) que pretende incluir e depois clique em **Open (Abrir)**. A duração de apresentação de cada imagem pode ser definida na caixa de diálogo Preferences (Preferências).

Utilize os botões de rotação para alterar a orientação da imagem escolhida.

Reordene os clips na lista de clips multimédia arrastando e largando os clips na posição desejada.

11.8 Escolher um estilo

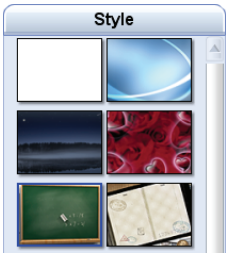
Um estilo é um conjunto de atributos incluindo clips de início/fim, efeitos de transição e música de fundo.



Selecção de um estilo

No painel de opções, clique no estilo que pretende utilizar.

Um clip de início e um outro de fim pertencendo ao estilo seleccionado será adicionado ao seu projecto.

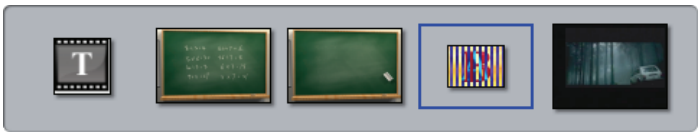


Alteração dos efeitos de transição

Com a lista de clips multimédia a incluir vários clips de vídeo ou várias imagens, os efeitos de transição predefinidos são aplicados ao projecto de acordo com o estilo seleccionado.

Para alterar um efeito de transição

1. Na lista de clips multimédia, clique sobre o efeito de transição que pretende alterar.

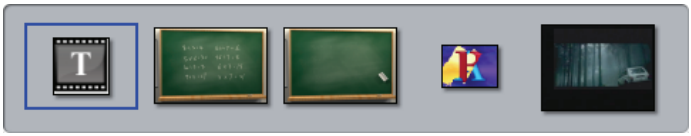


2. No painel de opções, seleccione um efeito de transição no menu pendente.

> **NOTA:** Pode clicar em **Delete All (Eliminar tudo)** ou remover todos os efeitos de transição na lista de clips multimédia.

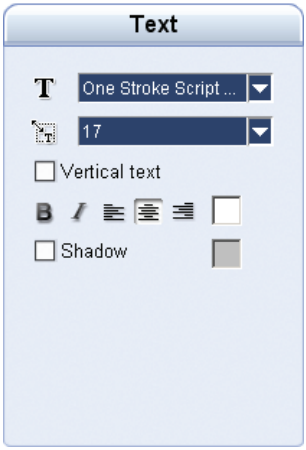
Edição de texto

1. Na lista de clips multimédia, clique no texto de início ou de fim que pretende editar.



2. Na janela de pré-visualização, faça um duplo clique sobre a caixa de texto para editar o texto. Clique num espaço em branco na janela de pré-visualização quando tiver terminado a edição de texto.

3. Defina os atributos do texto utilizando as definições que encontra no painel de opções.

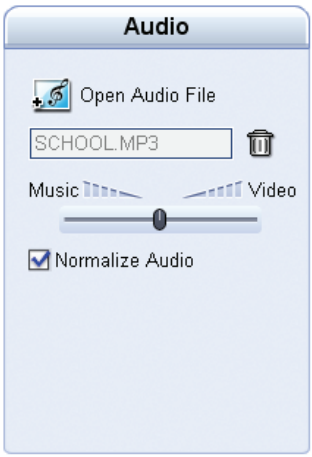


   - **Tipo de letra** Para seleccionar o tipo de letra pretendido.
   - **Tamanho do tipo de letra** Para definir o tamanho pretendido para o texto.
   - **Vertical** Para definir a orientação do texto para a vertical.
   - **Estilo do tipo de letra** Para definir o texto como negrito, itálico e/ou sublinhado.
   - **Alinhamento** Para alinhar o texto à esquerda, ao centro ou à direita. Ou, para alinhar o texto com orientação vertical em cima, ao centro ou em baixo.
   - **Cor** Para especificar a cor pretendida para o texto.
   - **Sombreado** Para seleccionar o tipo de sombreado a adicionar ao texto. Clique na caixa de cor para alterar a cor do sombreado.

Alteração da música de fundo

1. Clique no botão .
2. No painel de opções, clique em **Open Audio File (Abrir ficheiro de áudio)**. Na caixa de diálogo, procure o ficheiro de áudio que quer utilizar como fundo musical e clique em **Open (Abrir)**.

   NOTA: Pode clicar em para remover a música de fundo do projecto.



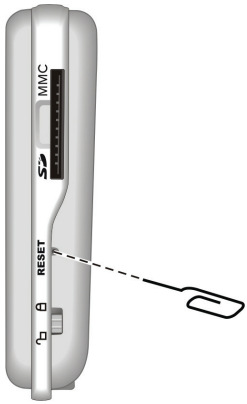
3. Utilize o botão de controlo do volume para ajustar o volume da música de fundo relativamente ao áudio do vídeo. O arrastar do botão para a esquerda aumenta o volume da música de fundo e diminui o volume do áudio do vídeo.
4. Seleccione a opção **Normalize Audio (Normalizar áudio)** para ajustar automaticamente o volume para um nível padrão. Isto é útil quando a música de fundo utilizada é gravada com vários níveis de volume.

12 Resolução de Problemas e Manutenção

12.1 Como restabelecer o seu Sistema

Eventualmente, poderá haver necessidade de restabelecer o seu equipamento. Por exemplo, deve restabelecer o seu sistema quando este deixar de responder ou parecer estar “congelado” ou “trancado”.

Coloque um pequena haste, como um clip endireitado, no botão de Reinício do seu equipamento. É o chamado “reinício suave.” Depois dum reinício suave, deverá aparecer o écran Início.



12.2 Resolução de problemas

> **NOTA:** Se encontrar algum problema que não consiga resolver, entre em contacto com o seu revendedor para assistência técnica.

Problemas com Energia

O equipamento não liga quando se usa a energia da bateria

- A energia remanescente da bateria pode estar demasiado fraca para fazer o dispositivo funcionar. Ligue a fonte de alimentação CA ao seu dispositivo e à energia CA externa. Em seguida, ligue o seu dispositivo.

Problemas com écran

Écran desligado

Se o écran não responder mesmo depois de ter premido o interruptor geral, tente as medidas abaixo pela ordem até o problema estar resolvido:

- Ligue a fonte de alimentação CA ao seu dispositivo e à energia CA externa.
- Reinicie o Sistema.

Écran responde lentamente

- Verifique se o seu dispositivo não se encontra sem energia da bateria. Se o problema persistir, reinicie o seu sistema.

Écran congelado

- Reinicie o Sistema.

Écran difícil de ler

- Verifique se a luz de fundo do écran está ligada.
- Desloque-se para um lugar com luz suficiente.

Resposta imprecisa aos toques

- Calibre a caneta de toque (consulte o tópico “Écran” no parágrafo 8.4 para mais informações).

Problemas com ligações

Problemas com ligações de cabos

- Verifique se tanto o seu dispositivo quanto o seu computador se encontram ligados antes de estabelecer a ligação.
- Verifique se o cabo se encontra devidamente encaixado na porta USB do seu computador. Ligue o cabo USB directamente ao seu computador – não ligue o cabo através dum hub USB.
- Reinicie o seu dispositivo antes de ligar o cabo. Desligue sempre o seu dispositivo antes de reiniciar o seu computador.

Problemas com GPS

Quando não houver disponibilidade de sinais válidos, observe os tópicos abaixo:

- Certifique-se de que a antena GPS tem uma boa visibilidade a céu aberto.
- Repare que a recepção do GPS pode ser afectada por:
  - ✓ Mau tempo;
  - ✓ Obstáculos aéreos compactos (por exemplo, árvores e arranha-céus);
  - ✓ Outros dispositivos sem fio que se encontrem no carro;
  - ✓ Película para escurecer o pára-brisas do seu carro.

12.3 Manutenção do seu Dispositivo

Os devidos cuidados com o seu dispositivo vão garantir um funcionamento sem problemas e reduzir o risco de estragos ao equipamento.

- Mantenha o seu dispositivo longe da humidade excessiva e de temperaturas extremas.
  - ✓ Temperatura em funcionamento: 0 ˚C~40 ˚C (32 °F~104°F).
  - ✓ Temperatura em armazenamento: -20 ˚C~60 ˚C (-4 °F~140°F).
- Evite expor o dispositivo à luz directa do sol ou aos raios fortes ultra-violetas durante períodos de tempo prolongados.
- Não coloque nada em cima do dispositivo nem deixe cair objectos para cima dele.
- Não deixe cair o dispositivo nem o submeta a impactos fortes.
- Não submeta o dispositivo a alterações súbitas e extremas de temperaturas. Iso pode levar à formação de condensação da humidade dentro do aparelho, o que pode estragar o dispositivo. No caso da condensação da humidade, deixe o dispositivo secar completamente.
- Tome cuidado para não se sentar em cima do dispositivo quando estiver no bolso traseiro das calças, etc.
- A superfície do écran pode ser facilmente arranhada. Objectos pontiagudos podem arranhar o écran. Use protectores normais para écran que não sejam aderentes, feitos especificamente para serem usados em dispositivos portáteis com écrans LCD e que ajudam a proteger contra pequenos arranhões.
- Nunca limpe o dispositivo enquanto ele estiver ligado. Use um pano macio, sem fios com água para limpar o écran e parte externa do seu dispositivo.
- Não use toalhas de papel para limpar o écran.
- Nunca tente desmontar, reparar ou efectuar qualquer modificação no dispositivo. A desmontagem, modificação ou a tentativa de reparar por conta própria pode causar estragos no dispositivo e até mesmo lesões pessoais ou danos à propriedade.
- Não guarde nem transporte líquidos inflamáveis, gases ou materiais explosivos no mesmo compartimento em que se encontrar o dispositivo, peças ou acessórios dele.

13 Informações sobre Regulamentos

NOTA: As etiquetas de marcação localizadas na parte externa do seu dispositivo indicam os regulamentos com os quais o seu modelo está de acordo. Verifique as etiquetas de marcação no seu dispositivo e consulte as respectivas declarações neste capítulo. Algumas declarações aplicam-se exclusivamente a alguns modelos.

13.1 Declarações regulamentares

Class B Regulations

USA
Federal Communications Commission Radio Frequency Interference Statement

NOTE:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Please note:

The use of a non-shielded interface cable with this equipment is prohibited.

Canada
Canadian Department Of Communications
Radio Interference Regulations Class B Compliance Notice

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canada Interference-Causing equipment regulations.

Cet appareil numérique de Classe B respecte toutes les exigences du Règlement Canadien sur le matériel brouileur.

Aviso para a Europa

Os produtos com a etiqueta CE estão em conformidade com a Directiva R&TTE (Rádio e Equipamentos Terminais de Telecomunicações) (1999/5/EEC), com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética (89/336/EEC) e com a directiva de Baixa Tensão (73/23/EEC) – tal como emendadas pela Directiva 93/68/ECC - emitida pela Comissão da Comunidade Europeia.

A compatibilidade com estas directivas implica a conformidade com as seguintes normas europeias:

EN301489-1: Compatibilidade electrónica e Assuntos de espectro radioeléctrico (ERM), Compatibilidade electromagnética (CEM) para equipamentos de rádio e serviços; Parte 1: Requisitos técnicos comuns
EN301489-3: Electronic compatibility and Radio spectrum Matters (ERM), ElectroMagnetic Compatibility (EMC) standard for radio equipment and services; Part 3: Specific conditions for Short-Range Devices (SRD) operating on frequencies between 9 kHz and 40 GHz
EN55022: Características de perturbação radioeléctrica
EN55024: Características de imunidade

EN6100-3-2: Limites para emissões de corrente harmónica
EN6100-3-3: Limitação de flutuação da tensão e cintilação em sistemas que fornecem baixa tensão
EN60950 / IEC 60950: Segurança do produto

O fabricante não pode ser responsabilizado pelas modificações feitas pelo Utilizador e pelas consequências daí resultantes, as quais podem alterar a conformidade do produto com o símbolo CE.

13.2 Cuidados de segurança

- Se ouvir música num volume alto e por um longo período de tempo pode danificar a sua audição.

Sobre a carga

- Use apenas a fonte de alimentação CA que acompanha o seu dispositivo. O emprego dum outro tipo de fonte CA acarretará problemas de funcionamento e/ou perigo.
- Este produto foi concebido para ser alimentado com uma fonte de alimentação CLASSIFICADA marcada com "LPS," "Limited Power Source" e com regime de saída de potência de + 5 V cc / 1.0 A."
- Use a bateria especificada no equipamento.

Sobre a fonte de alimentação CA

- Não use a fonte num ambiente com alto teor de humidade. Nunca toque na fonte com as suas mãos ou pés molhados.
- Observe uma ventilação apropriada ao redor da fonte quando a usar para o funcionamento do dispositivo ou para carregar a bateria. Não cubra a fonte de alimentação CA com papeis ou outros objectos que reduzam o seu arrefecimento. Não use a fonte de alimentação CA enquanto estiver dentro do seu estojo.
- Ligue a fonte a uma tomada de alimentação conveniente. Os requisitos de tensão encontram-se na caixa e/ou na embalagem do produto.
- Não use a fonte se o cabo de alimentação estiver estragado.

- Não tente fazer a assistência técnica ao aparelho. Não existem peças internas sujeitas a regulação. Substitua o aparelho se estiver estragado ou sujeito a um alto teor de humidade.

Sobre a bateria

- Use o carregador especificado e aprovado pelo fabricante.

  ATENÇÃO: Este aparelho contém uma bateria interna fixa de ião de lítio. A bateria pode rebentar ou explodir, libertando produtos químicos perigosos. Para reduzir o risco de incêndios ou queimaduras, não desmonte, não esmague, não fure nem atire para o fogo ou para dentro de água.

- Instruções importantes (apenas para o pessoal da assistência técnica)
  - ✓ **Atenção:** Risco de explosão se a bateria for substituída por um modelo errado. Deite fora as baterias usadas, de acordo com as instruções.
  - ✓ Substitua apenas pelo mesmo tipo ou equivalente, conforme a recomendação do fabricante.
  - ✓ A bateria deve ser reciclada ou deitada fora para os recipientes apropriados.
  - ✓ Use apenas a bateria no equipamento especificado.